

ACÇÃO GAMES

**NINTENDO 64: TEST-DRIVE COMPLETO!!!
VALE A PENA COMPRAR?**

ESPECIAL ANIMAL



SÓ LANÇAMENTOS QUENTES

Dragon Ball Z
Hyper Dimension (SNES)
Novo Pernalonga (Mega)
Fade to Black (PST)
Nights (Saturno)
SF Zero 2 (Arcade)
PC: StoneKeep,
Alone in the Dark 1&2
em português

Salex 96

**Os jogos que vão
agitar os fliperamas**

Saturno

Ultimate MK3

36 Williams e os personagens secretos

ISSN 1630/341 ED. 107 SETEMBRO 96 R\$ 3,50



9 77 104 1 3000

107

CHEGOU TRACKER.

S.M.P. & B.



PARA QUEM NÃO ESTÁ MAIS NA IDADE DE BRINCAR DE ESCONDE-ESCONDE.

Você não está mais na idade de brincar de esconde-esconde com seus amiguinhos. E muito menos com os seus pais. Chegou Tracker. O pager da NEC



que tem a sua cara. Tracker possui várias cores e é muito fácil de operar. Tracker. O pager que diverte os filhos e dá tranquilidade para os pais.



Conheça também o Companion.

Ligue para:
Grande SP (866-9139)
demais regiões (0800-111-632)

Message
Maker
TRACKER
ALPHANUMERIC PAGER

NEC

START

Briga boa!

O Nintendo 64 sai este mês e deflagra uma verdadeira briga de mercado dos videogames, com Sega e Sony: consoles mais baratos e jogos de arrepiar. Ao avançar em direção aos 64 bits, os criadores de jogos estão buscando aliados, entre os fabricantes de fliperamas/arcades – o melhor mercado para teste de novidades com tecnologia de ponta. Por isso mesmo, este final de ano terá uma avalanche de jogos de luta, o principal filão dos arcades. Há novos jogos do gênero pintando e os consagrados vão começar a sair para PST, Saturno, Mega e SNES. É hora de comemorar!

Shots 6 Salex 96

As máquinas que vão agitar fliperamas e shoppings este ano.

Neo Geo 64 Bits

Sai no ano que vem.

X-Salada 4

- ★ Dúvidas cabeludas, desenhos animais, críticas e elogios dos leitores
- ★ Desafio para os feras: concorra a 20 games em CD-ROM.

Dicas 32 a 38

- 32 Aero Fighters (SNES)
- 32 Batman Forever (SNES)
- 35 Cyberia (PST)
- 33 Descent 2 (PC CD-ROM)
- 36 Earthworm Jim 2 (Saturno)
- 34 Goal Storm (PST)
- 34 Golden Axe Duel (Saturno)
- 32 In the Hunt (PST)
- 38 Intern. S.Star Soccer 2 (SNES)
- 35 Krazy Ivan (PST)
- 36 Lemmings 3D (PST)
- 37 Panzer Dragoon 2 (Saturno)
- 37 Primal Rage (PST)
- 33 Quake (PC CD-ROM)
- 35 Rise 2: Ressurrection (PST)
- 32 Rise of the Robots (SNES)
- 36 Skeleton Warriors (PST e Saturno)
- 34 The Horde (Saturno)
- 32 The Need for Speed (PST)
- 32 Toshinden Remix (SNES)
- 37 Toy Story (SNES)
- 36 Williams Arcade's Greatest Hits (PST)

Nossa capa



A foto de Marcelo Zocchio foi a base da capa. Os modelos Valéria Pizzini (Sindell) e Alberto Camargo (o jogador) são da Agência Taxi. Maquiagem de Valente, maiô da MarEgeu, coloração dos cabelos com tintas

Ikesaki. Produção de Aila Strelkov, edição de arte, João Alton de Andrade. Criação e edição: Paulo Montoia. Tudo o mais é computação gráfica de Tadeu Cerqueira Pereira: unhas, luzes, tevê, vidros e sangue!

Uma Safra da Pesada

Saturno 20

Ultimate MK3

Os segretos + Truques

Playstation 24

Fade to Black

Mais um adventure detonante para o console

SNES 26

Dragon Ball Z HD

Combos e magias na medida!



Mega Drive 28

Pernalonga

Um game variado e divertido

Especial 10

Nintendo 64

Ele sai dia 30. Tudo sobre o novo console e os jogos



Arcade 16

Street Fighter Zero 2

Um arraso!



Jogos para Debulhar 16 a 31

- 31 Alone in the Dark 1 e 2 (PC)
- 28 Buggs Bunny in Double Trouble (Mega)
- 26 Dragon Ball Z Hyper Dimension (SNES)
- 24 Fade to Black (Playstation)
- 22 Nights (Saturno)
- 30 Return of Arcade: Pac Man, Dig Dug, Galaxian e Grand Prix (PC)
- 31 Stonekeep (PC)
- 16 Street Fighter Zero 2 (Arcade)
- 20 Ultimate Mortal Kombat 3 (Saturno)



Corrida no Neo Geo

Existe algum jogo de corrida do tipo Daytona para o Neo Geo CD?

Anderson Julian D. Pavão
Catanduva, SP

Tente Chase Rally, da Visco, novíssimo, e aguarde Over the Top (da ADK), com lançamento previsto para este mês, no Japão. Ambos prometem ser legais, mas têm visual de desenho. Não há games poligonais para o Neo Geo CD, ainda. Mas haverá em breve, segundo promessa da SNK.

Ultimate no Mega & SNES

Pessoal de Ação Games, porque vocês não publicaram ainda uma matéria sobre UMK3 para Mega e SNES?

Sérgio Alencar
São Paulo, SP

Caro Sérgio, esses jogos ainda não existem. A única versão doméstica disponível é a do Saturno. As versões para Mega e SNES só deverão sair no mês que vem. Até o fechamento desta edição, a Williams não havia divulgado o dia do lançamento nem distribuído uma única imagem dessas versões.

Atenção galera: Ação Games não tem assinatura. Por isso, fiquem ligados nas bancas, todos os meses.

Saturno, sim senhor!

Vocês disseram que saiu um novo Saturno no Japão por 200 dólares. Quanto custará no Brasil? E outra coisa: é Saturno ou Saturn?

Anacleto Lopes Júnior
Visconde do Rio Branco, MG

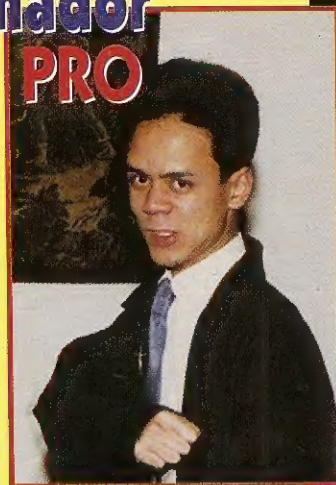
Caro Anacleto, a Tec Toy deverá lançar esse novo modelo ainda este ano, mas não sabemos qual será o preço. Quanto ao nome do console, é bom esclarecer: oficialmente, ele se chama Sega Saturn. Mas nossa ligação maior não é com os fabricantes e sim com os leitores. Todo mundo chama o console de Saturno, até o pessoal da Tec Toy. Ao ser rebatizado, o videogame ganhou uma identidade brasileira. Por isso mesmo, nas páginas de Ação Games ele será sempre "carinhosamente" chamado de Saturno.



Mileena fatal,
de Arcênio
Resende Junior,
de Juazeiro do
Norte, CE

Detonador PRO

Mitikazu
"Miti" Koga
Lisboa,
19 anos, é
piloto
profissional
de jogos da
Romstar/
Capcom e
leitor de
Ação Games



A rotina diária de Miti é o sonho de um gamemaniaco: ele pratica Kung Fu, surfa duas horas diárias na Internet e trabalha na Romstar/Capcom em testes dos novos jogos, checagem de dicas e atendimento a jogadores. E não acabou: Miti também tem em casa, para jogar, um micro PC Pentium 133 Mhz, um Playstation e um SNES. O cara adora RPGs e, lógico, games de luta. "Meus jogos prediletos são a saga completa de RPGs Final Fantasy, Street Fighter Zero 2, The King of Fighters 96 e a série Dragon Ball".

Pirataria de 32 bits

Já estão fazendo pirataria de CDs para Playstation e Saturno? Esses CDs podem danificar o console?

Anderson Oliveira Lopes
São Paulo, SP

Até agora, Anderson, só vimos CDs piratas para o Playstation. Não sabemos se eles podem danificar o console. Mas há um detalhe estranho nesses CDs: eles não têm o padrão norte-americano nem o japonês e, inexplicavelmente, só rodam em consoles transcodificados. Por segurança, é melhor ficar longe deles.



Guile em traço
seco, de
Felipe P.A.
Cavalcanti, de
São Paulo, SP.

TRUQUE
DAS
1000
FACES



Alysso Diego dos
Santos, de Curitiba, PR,
ficou a cara do ET de
Varginha



Já o Valdenil B. Machado,
pai do Ricardo S. Ma-
chado, de Várzea Grande,
MT, deu um trato no
visual machão. Maldade!

Elogios bem-vindos

Gostaria de parabenizá-los pelo excelente projeto gráfico e editorial apresentado nas últimas edições. O conteúdo da revista também está "The Best". Sem sombra de dúvida, Ação Games é quem deve receber nota 10.

Cristiano Carmelin Roma
São Paulo, SP

A equipe de Ação Games agradece seus elogios Cristiano. Escolhemos a sua carta para representar todas as outras que recebemos, elogiando ou criticando a nova fase editorial de Ação Games. Todos os elogios e críticas são bem-vindos, pois dão a maior força à equipe para fazer a revista que toda a galera dos games merece. Muito obrigado moçada!

Tetris por quê?

Fature um CD-ROM na moleza

As peças coloridas que caem do céu e a melodia da Dança da Fada dos Confeitos, de Tchaikóvski, fizeram de Tetris o maior fenômeno da história dos jogos eletrônicos. A criação do russo Alexey Pazhitnov é tão mágica quanto viciante: o game vai enredando o jogador na sensação de que a tela é a própria vida e de que é possível continuar eternamente. É o melhor quebra-cabeças de todos os tempos. Se você já jogou Tetris, responda: por que o game tem esse nome? Você concorre a vinte títulos em CD-ROM.

Serão premiadas as vinte primeiras cartas que chegarem à redação, com a resposta correta, conforme a data de postagem dos Correios. O resultado

sairá na edição de novembro de Ação Games e cada contemplado receberá um CD-ROM para microcomputador, em casa. Se você tiver telefone, anote o número completo. Na medida do possível, entre os títulos previstos, daremos um mais compatível com a capacidade do seu micro.

Endereço: Envie sua carta para Ação Games - X-Salada, Av. das Nações Unidas, 5.777, CEP 05479-900, São Paulo, SP.

Prêmios: *Primal Rage* (cedidos pela Magna Home Distribuidora), *Hexxen* (cedidos pela Tec Toy), *Chaos Control* e *Alone in the Dark 3* (cedidos pela Infogrames Entertainment) e *Mister CD-ROM Magazine* (cedidos pela Raven Multimídia).



NETUNIA



NETUNIA
Import. Export. Corp.

FONE: (011) 825-7600
FONE/FAX: (011) 825-7653

As maiores novidades em games

- Aparelhos em geral
- Cartuchos, CD's
- Acessórios Originais

Despachamos imediatamente a sua compra. **Confira!**

Remetemos para todo o Brasil

Consulte sobre CD Room - Multimídia

Única empresa com equipe especializada em games.

Aceitamos cartões Visa e Credicard.

SALEX 96

SE LIGUE NO QUE VAI OS SHOPPINGS

Os lançamentos da maior feira de Fliperama do continente

A platéia de gamers tentou de tudo, mas os leões-de-chácara estiveram mais furiosos do que nunca na 3ª Salex. A principal feira de Arcades da América do Sul rolou de 25 a 27 de julho, em São Paulo. Como a feira é de negócios, só entra quem consegue convite ou tem pistôlo.

A feira deste ano foi a mais fraca das três. Mas mesmo assim houve lançamentos de arrebar, como The King of Fighters '96 (luta), Alpine Surfer (snowboard), Wave Shark (Jet Ski), Twister (flipper) e outros. Vários já estão disponíveis nos fliperamas e shoppings. Confira!



TWISTER - SEGA

Fliperama caprichado em cima do filme. Um eletroímã captura sua bola e a arremessa para todos os lados, dando toneladas de pontos e multiballs de até 5 extras. Uma doidera, obrigatória!

SAFE CRAKER - Williams



Fliperama descoladíssimo. Quem joga bem fatura tokens (moedas), que valem uma partida bônus, com bolas infinitas, por 1m30 ou mais, se você conseguir

VIRTUA ON - SEGA



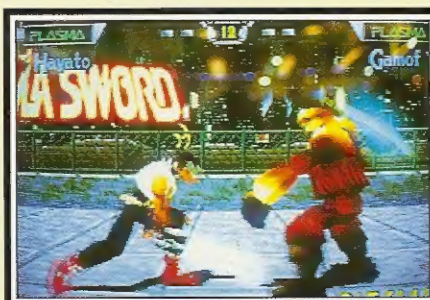
Simulador de luta entre robôs com visual 3D. Máquina para encarar a dois, com jogabilidade complicada

SONIC THE FIGHTERS - SEGA



Sonic, Knuckles, Tails e um monte de personagens novos caem na briga. Vale umas fichas

STAR GLADIATORS - Capcom



O primeiro jogo de luta poligonal da Capcom ficou legal em gráficos e jogabilidade. Data de lançamento indefinida

WAVE SHARK - KONAMI



Esta vai comer ficha: corrida de Jet Ski. Como simulador, podia ser melhor. Mas é divertida pacas!

AGITAR



Um dos estandes concorridos da feira foi o da Sega of America, que mostrou várias novidades



Saque o poder do cara: Kyo Kusanagi (acima) é o figurão de The King of Fighters 96, da SNK. O game veio com 27 lutadores, dos quais sete novos. O jogo ficou menos técnico e mais animal

LAST BRONX - SEGA



Game de luta pesada, com nunchakus, marretas e outros apetrechos. Visual poligonal muito bem texturizado. Vale conferir

THE KING OF FIGHTERS 96 - SNK



FIGHTING VIPERS - SEGA



Game de luta radical da Sega, que já estava rolando nos fliperamas antes da feira. Vale guitarra na cabeça, skate na orelha e outras zoeiras, ao som de rock pauleira. Obrigatório!

VIRTUA KIDS - SEGA

Pai, Akira e cia. encolhem e partem pra porrada. Uma sátira de Virtua Fighter 2, com a mesma jogabilidade do original.

PUZZLE FIGHTER - CAPCOM

Game de estratégia do tipo Bombliss, para 1 ou 2 jogadores. É mais divertido em dupla.

MEGA MAN - THE POWER BATTLE - CAPCOM

Um Mega Man de luta, só com os chefes de fase do game doméstico. Jogando a dois, Mega Man e Proto Man detonam juntos. Pra galera mais nova.

ALPINE SURFER - NAMCO

Pelo jeito a Namco ganhou muito dinheiro com Alpine Racer (simulador de esqui na neve). Na cola do sucesso, lançou este simulador de Snowboard. É melhor que o outro.

VEM AÍ O NEO GEO 64 BITS

A Neo Geo vai lançar um console de 64 Bits CD em junho de 97. Mais: os games com tecnologia de 64 Bits vão invadir os fliperamas já este ano. Segundo o Diretor Comercial da Neo Geo do Brasil, Jony Jaw a empresa decidiu primeiro desenvolver cerca de vinte jogos antes de lançar a nova versão do videogame. Os games para 64 Bits deverão sair também em versão para o atual 32 Bits.

A SNK agora está desenvolvendo games em ambientes virtuais, simuladores (os primeiros serão de corrida e tiro) e RPGs. Nessa linha, oito jogos com tecnologia de 64 Bits deverão estreiar até dezembro nos fliperamas brasileiros, entre eles Samurai Shodown RPG.

★ **Sony na WEB** - A Sony promete lançar até dezembro um acessório barato para surfar na Internet, com tevê. Ninguém sabe se será um equipamento independente ou um acessório para o Playstation.

★ **32 Bits em alta** - A redução de preço de Playstation e Saturno para US\$ 200,00 já fez efeito. Segundo a revista Game Pro, as vendas aumentaram 300% nos Estados Unidos!

★ **Mega Man no PST** - Rumores por todos os lados indicam que Capcom e Sony estão estreitando laços. O primeiro resultado poderá ser uma versão de Mega Man em CD para o Playstation.

TOP TEN NACIONAL AÇÃO GAMES

Os games mais alugados no Brasil para consoles de 16 e 32 Bits, entre 10 de julho e 10 de agosto.

- 1º International S.Star Soccer 2 - SNES
- 2º The Need for Speed - Multisistemas
- 3º Fifa Soccer '96 - Mega/SNES
- 4º Olympic Summer Games - Mega/SNES
- 5º Ultimate Mortal Kombat 3 - Saturno
- 6º Donkey Kong Country 2 - SNES
- 7º Super Mario RPG - SNES
- 8º Resident Evil - Playstation
- 9º Mortal Kombat 3 - Mega/SNES
- 10º X-Men - Saturno

Locadoras participantes:

Curitiba - Vídeo Teca. Tel. (041) 262.7581
 Porto Alegre - Espaço Vídeo. Tel. (051) 226.7980
 Rio de Janeiro - Game Palace/Square. Tel. (021) 430.7146
 Salvador - Kombat Games. Tel. (071) 240.2145
 São Paulo - ProGames Moóca. Tel. (011) 591.0039



Nintendo

Trojan - Aventura
 Adventure Island 3 - Aventura
 Strider - Ação/Aventura
 Bionic Commando - Ação/Aventura
 Commando - Ação
 Shadow of the Ninja - Aventura
 Ninja Gaiden - Ação
 S.C.A.T. - Ação
 Ferrari Grand Prix Challenge - Corrida



Ninja Gaiden para o Nintendo

Jogos lançados no Brasil para videogames domésticos de 8, 16 e 32 Bits, em agosto. Confira a lista de games prometidos para o Nintendo 64 Bits em matéria desta edição.



Super Mario All Stars para SNES

Super Nintendo

5 em 1 - Super Mario All Stars + Super Mario World

Saturno

Shockwave Assault - Ação/Simulador
 Road Rash - Corrida de moto

Mega Drive

As Férias Frustradas do Pica-Pau - Aventura em português
 Spot Goes to Hollywood - Aventura
 Newman Haas Indycar Starring Nigel Mansell - Corrida



Spot Goes to Hollywood para Mega

PARA QUEM
TEM ENERGIA

NÃO TEM

GAME OVER.

Nestlé®

NESCAU®

ENERGIA QUE DÁ GOSTO



COM

7

VITAM

peso
500g

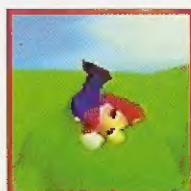


O NINT

TESTAMOS



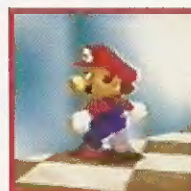
Escorregando



Plantando bananeira num topo de árvore



Lançado como bala de canhão



Destilando colado à parede



Voando com asas no chapéu



Mergulhando

Ação Games conseguiu um console logo após o lançamento japonês, dia 23 de junho, e fez um test drive da máquina. O videogame é indescritível: nunca antes a humanidade teve nas mãos uma máquina tão sofisticada e barata apenas para jogar. Até porque a geração de 64 Bits também é nova nos microcomputadores.

O poder do console

O potencial do N64 aparece em sua plenitude quando se joga o novo Super Mario e a revolução está no modo como o game foi feito. Os cenários foram construídos em 3D e com a tecnologia de *Mapeamento Realístico de Texturas*. Resultado: você tem 360 graus de visão (inclusive para cima e para baixo), a qualquer distância, em qualquer momento do jogo: Mario pode ficar pequeno como uma formiga e, nos closes, as texturas dos cenários não estouram, como acontece em Doom, por exemplo. Quando você avança rapidamente, os cenários não são construídos, como em Daytona, porque eles já estão prontos, esperando por você.



Chutando alto



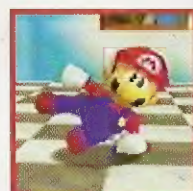
Dormindo sentado



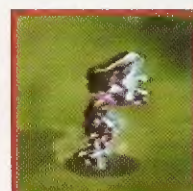
Putando



Putando com soco



Rodopiando sobre a mão



Metálico, como em Terminator 2



Invertido, num salto mortal



Sentada esmagadora



Engatinhando

Jogabilidade INCRÍVEL

A união de um chip de 64 Bits da Silicon Graphics com o pad analógico "3D stick" resultou numa jogabilidade espantosa: você não espera o load, como nos CDs, a velocidade da ação é absolutamente real e Mario é capaz de movimentos tão precisos quanto dar um passo de apenas um centímetro (e o jogo exige isso). Com esse poder de processamento, Mario nada como um peixinho, arfa quando corre, se espreguiça, senta, dá rasteiras, sobe em árvores, se espreme em beiradas de precipícios, engatinha, dorme, ronca, pisca, boceja e... fala! Sim, Mario fala!

Joystick EFICIENTE

Tanto em Super Mario quanto em Pilotwings, a velocidade da ação e a resposta aos comandos são um arraso! O stick analógico 3D é a melhor invenção já lançada para games tridimensionais: basta girá-lo e seu personagem gira. Como resultado, já foi adotado também pela Sega num novo controle lançado no Japão para o game Nights.

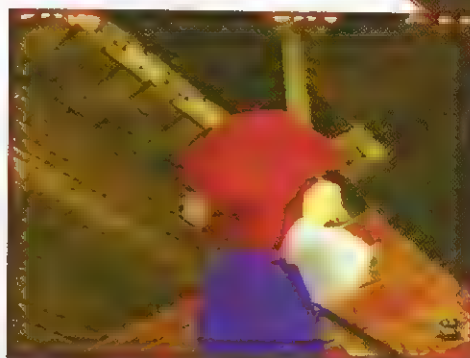
ENDO

Confirmado: O lançamento no Brasil é dia 30 de setembro

64



No mesmo local das fotos ao lado, Mario olha para o alto e vê uma plataforma. Na foto redonda, ele já subiu à plataforma e agora olha para baixo. Demais!



Curta o ambiente 3D em várias visões de câmera. Na foto mais ao alto, Mario entra na pirâmide. Na foto logo acima, no mesmo lugar, ele olha para o lado esquerdo

VALE A PENA COMPRAR?

Sim

★ O videogame é da nova geração e, se emplacar, vai durar mais tempo. Saturno e PST acabarão mais cedo.

★ Os jogos serão incríveis e exclusivos.

★ Haverá jogos por um preço mais camarada em 97, em disco magnético.

Não

★ Há poucos games no início. Sega e Sony oferecem muito mais jogos.

★ O aluguel ou compra dos jogos sairá mais caro.

★ Para debulhar os games mais baratos, em disco magnético, será preciso comprar o Drive, que ainda não tem preço anunciado.

O LANÇAMENTO NO BRASIL

A Playtronic promete colocar o N64 nas lojas neste dia 30 de setembro, a mesma data de lançamento nos Estados Unidos. Nosso console terá o padrão norte-americano, ou seja, será incompatível com os cartuchos japoneses. O preço estava indefinido até o fechamento desta edição, mas deverá ficar entre R\$500,00 e R\$600,00. Por quê? Bem, aparentemente é a soma: política brasileira de impostos + conversor PAL-M + transporte internacional.

Segundo o gerente de Marketing da empresa, Gilson Lima, todos os games da Nintendo anunciados para este ano – dezessete no total – deverão



Esta é a embalagem que vai rolar aqui e nos States

sair também aqui, assim como os joysticks extras e os memory cards. Os jogos deverão custar de R\$100,00 a R\$ 130,00. O acessório para disco magnético (que permitirá debulhar outros jogos e envenenar outros) deverá ser exibido já na feira Shoshinkai 96, em novembro, em Tóquio e será vendido em 97 nos States e Brasil.



Nintendo 64 X 32 Bits

★ *A ficha técnica e como ele é*

★ *Como é jogar no novo console*

Entrada para os cartuchos de jogos

Tampa da entrada de futuro acessório para expansão de memória

Embaixo do console, há uma entrada para o futuro acessório Disk Drive

Entradas para quatro joysticks simultâneos

Direcional habitual

Seis botões para funções habituais de jogo. Em Super Mario, servem para escolher visão de câmera

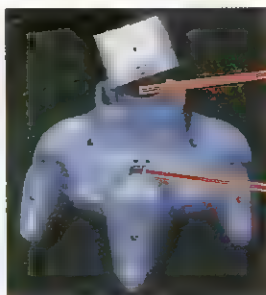
Stick 3D analógico: basta girá-lo para movimentar cenários ou personagens

Embaixo do joystick, você encaixa o Memory Card para salvar os jogos

Botão de tiro inferior. Faz uma ótima dupla com o Stick 3D. Em Super Mario, aciona pulos especiais



N64 versus Sony Playstation: o console ficou pouca coisa menor



A Ficha do Bicho

Confira a ficha técnica do N64. Como já aconteceu antes com Sega e Sony, a Nintendo omitiu informações importantes: a capacidade de movimentação de polígonos do console, o número de canais de som que oferece e sua tecnologia (digital, analógica ou outra).

Processador central - Chip RISC de 64 bits da Silicon Graphics, com velocidade de 93.75 MHz. Ou seja, mais poderoso que qualquer micro-computador Pentium à venda no mercado.

Memória - Placa Rambus D-RAM de 36 Megabits, com velocidade de transferência de dados de 4.500 Megabits/segundo.

Co-processadores - Placa com chip SP (som e gráficos) e DP (gráficos tridimensionais), com 62,5 MHz.

Resolução - Até 640 linhas x 480 pontos (a mesma dos micros).

Paleta - 16.777.216 cores, com buffer de saída para 256 cores.

Saídas - VHS, SVHS e RGB.

Save Game - Memory Card avulso.

Jogando com ele

Detonamos a máquina da Nintendo e fizemos um comparativo com o Saturno e o Playstation.

Gráficos - Os consoles de 32 Bits reproduzem ambientes tridimensionais limitados. O N64 reproduz cenários em 3D plenos com uma definição muito superior.

Velocidade - A velocidade de processamento é muito maior e não há loads, como nos CDs.

Som - Ponto controverso. O do N64 é ótimo, a placa é poderosa, mas foi concebido apenas para jogos em cartucho. Assim, não dá pra rodar CDs

de rock, como no Saturno, que oferece também a tecnologia Q.Sound digital dos arcades.

Diversão - No que se refere a game com ambiente tridimensional, Super Mario se mostrou incomparável em termos de diversão. Mas Pilotwings ficou devendo em definição de imagem. A satisfação da galera dependerá, portanto, que venham novos jogos com a qualidade de Super Mario 64.



MAGIC COMPUTER O MICRO QUE LIGA NA SUA TV



TV não é mais coisa só de artista. Agora ela pode ser sua porta de entrada para o mundo da informática. É só ligá-la ao MAGIC COMPUTER. Um computador tão fácil de usar que funciona através da sua TV. MAGIC COMPUTER foi desenvolvido com um sistema de Aplicativos Simplificados Dirigidos à Educação e ao Raciocínio (ASDER). Por isso crianças e pessoas de qualquer idade desvendam os segredos da informática brincando. Sem complicações. Ele já vem com Editor de Texto, F e G-Basic, Compositor Musical e mais 12 programas divertidos com explicações rápidas e diretas na tela. E você ainda pode transformá-lo num videogame ou imprimir seus trabalhos numa impressora (opcional). Não perca a melhor programação da sua TV. Ligue um MAGIC COMPUTER nela.



Você pode
imprimir
seus
trabalhos



Compositor
Musical para
compor e gravar



F e G-Basic
para criar
desenhos



Já vem com 16
programas como
Editor de Texto e
Calculadora



Já vem com
joystick para
jogar um
videogame

Magic Computer. Seu passe de mágica para a informática.
Central de Informações (011) 857-1399

DYNACOM



A Reação no Japão

Os jogos previstos e o futuro do console



As informações que vieram do Japão sobre o lançamento do N64 são contraditórias. Como a Nintendo é uma das maiores empresas do país em faturamento e lucro, a expectativa era muito grande. Segundo as revistas japonesas Aera (noticiosa importante) e a The 64 Dream

O conjunto japonês: caixa diferente e um jogo de xadrez (o primeiro da foto) que não sairá aqui

(especializada lançada especialmente para cobrir a nova geração), a reação do público não foi a esperada. No bairro mais forte em eletrônicos em Tóquio (Akihabara) e no centro (Shinjuku), houve filas de 100 a 200 pessoas. Em algumas lojas, o estoque de N64 se esgotou já na parte da manhã. Mas outros lançamentos importantes, como o game Dragon Quest 6, da Enix, provocaram filas com milhares de pessoas e não centenas.

A Nintendo informou que

vendeu 500 mil videogames já na primeira semana. É um número impressionante, pois foi preciso um mês para que o Saturno atingisse tal total de vendas no Japão. A revista Nintendo Power chega a fazer uma forte comparação: "Um sucesso de Hollywood costuma faturar, na semana do lançamento, até 20 milhões de dólares. A Nintendo faturou 200 milhões". Se confirmada essa venda, terá sido um desempenho ótimo.

O Futuro dirá

A grande falha no lançamento do Nintendo 64 é a pouca oferta inicial de jogos. No Japão e Estados Unidos, a pergunta nos meios especializados é a mesma: as softwarehouses se animarão a fazer jogos para os cartuchos do N64? Ninguém sabe. Várias empresas estão topando produzir um ou dois jogos, para ver no que dá. Vamos explicar porque:

1 - Sistema proprietário demais - O esquema do sistema proprietário ("só roda na minha máquina") é bom apenas para o fabricante do videogame e não se segura por muito tempo. Um ano e meio após ser lançado, em média, um videogame novo perde exclusividade de seus jogos para outros consoles do mesmo padrão. Aconteceu com Mega & SNES e está acontecendo agora com Saturno & Playstation (PST). Isso é ótimo para os fabricantes de jogos e para o consumidor também. Mas os jogos do N64 não sairão para os outros consoles simplesmente porque serão de 64 Bits e no formato cartucho. Não dá para adaptar para os outros.

2 - Arquitetura avançada demais - Pela primeira vez, os principais videogames trabalham com a mesma arquitetura dos micros: chips de 32 Bits e jogos no formato CD. Isso é ótimo para as softwarehouses, que lançam os mesmos jogos para PST, Saturno e PC, apenas com pequenas mudanças e um lucro maior. Além disso, a geração 32 bits ainda é nova e não há muitos fabricantes capazes de fornecer jogos para um console de 64 Bits.

Jogos Previstos

Gente, a lista de lançamentos. Estão prometidos dezessete jogos para este ano. Alguns games, como Mortal Kombat Trilogy e Star Wars, terão mais de 90 Megabits de memória.

Setembro

Super Mario 64 - Aventura (já lançado no Japão)
Pilotwings - Ação (já lançado no Japão)
Cruis'n USA - Corrida, Williams
Star Wars: Shadows of the Empire - Nave/Tiro, Lucas Arts
Wave Race - Corrida

Outubro

Killer Instinct 64 - Luta, Rare
Turok - Adventure, da Iguana Ent. (co autora da série NBA)
Doom 64 - Ação, Williams
NBA Hang Time - Basquete, Williams

Novembro

TetrisPhar - Puzzle, 32 Megabits
Mario Kart R - Corrida

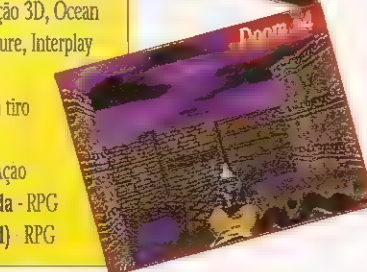
GoldenEye 007 - Ação
Body Harvest - Ação 3D, DMA
Blast Dozer - Ação
Blast Corps - Ação 3D, Rare

Dezembro

Buggy Boogie - Ação
Mortal Kombat Trilogy - Luta, Williams

Para 1997

Missão Impossível - Ação 3D, Ocean
Ultra Descent - Adventure, Interplay
F-Zero 64 - Corrida
Star Fox 64 - Nave com tiro
Yoshi - Ação
Ultra Donkey Kong - Ação
The Adventure of Zelda - RPG
Mother 3 (EarthBound) - RPG



PREPARE SEU DIA DAS CRIANÇAS COM OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS EM GAMES DIRETO DOS EUA.

DESTAQUES 16 BITS



SUPER MARIO RPG

O personagem mais famoso do Super NES, pela primeira vez em um jogo de RPG. Gráficos em 3D. **R\$ 109,90**



ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3

O jogo de luta mais esperado do ano. Inclui os 29 lutadores da versão arcade. Também para Genesis. **R\$ 114,90**



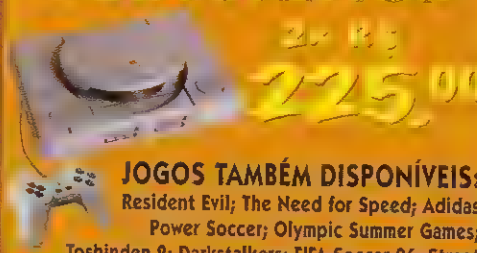
OLIMPIC SUMMER GAMES

Olympic de Atlanta, em 10 modalidades esportivas. **R\$ 104,90**

TOP 5 16 BITS

- 1º Chrono Trigger (SN) (R\$ 114,90)
- 2º Lufia II / RPG (SN) (R\$ 114,90)
- 3º Breath of Fire (SN) (R\$ 109,90)
- 4º Kirby Super Stars (SN) (R\$ 109,90)
- 5º Power Rangers Zeo (SN) (R\$ 104,90)

PLAYSTATION



JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS:

Resident Evil; The Need for Speed; Adidas Power Soccer; Olympic Summer Games; Toshinden 2; Darkstalkers; FIFA Soccer 96; Street Fighter Alpha; Tekken; TopGun: Fire at Will; Road Rash; Olympic Soccer; Namco Arcade Classics; International Track & Field; Jumping Flash 2; Return to Zork; Worms; VR Baseball; Fade to Black; Alone in the Dark; Project Horned Owl e muitos outros. **R\$ 225,00**

SATURN



JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS:

Ultimate Mortal Kombat 3; Olympic Summer Games; Street Fighter Alpha; The Need for Speed; S-ga Rally; International Victory Goal 2; FIFA Soccer 96; Olympic Soccer; Night Warriors; Virtua Fighter 2; X-Men Children; Striker Soccer 96; Panzer Dragoon 2; Alien Trilogia; Destruction Derby; MVP Baseball 96; Return to Zork; Worms; Decathlete; Alone in the Dark; Top Gun; Legend of Oasis (RPG) e muitos outros. **R\$ 220,00**

OFERTA ESPECIAL: 1 CONSÓLE + 1 GAME + 1 CONTROLE GRÁTIS



NOVIDADES 32 BITS

R\$ 84,90



Crash Bandicoot • Tekken 2 • Nascar Racing • Virtua Cop 2 c/ Arma (R\$ 114,90) • Nights
Ridge Racer Revolution • Andretti Racing 97 • Alien X Predator • Area 51 • Hexen
Area 51 • King of Fighters • Alien X Predator • Virtua Fighter Kids • Loaded • Formula One
Street Fighter Alpha 2 • Super Formation Soccer • Die Hard Trilogia • Street Fighter Alpha 2

NINTENDO 64 AMERICANO



JOGOS DISPONÍVEIS PARA SETEMBRO: Super Mario 64, Crash USA, Pilotwings 64, Star Wars (Shadow of the Empire) e Mario Race.
OUTUBRO: Mega Man X3, Mortal Kombat Trilogy, Star Fox 64, Super Mario Kart 2, Top Gun e Golden Eye 007. (R\$ 114,90 cada)

R\$ 265,00

GAME BOY POCKET



versão compacta do console mais vendido da história, agora 30% menor. Compatível também os jogos de maior sucesso: Super Instinct; Mortal Kombat 3; Toy Story; Donkey Kong Land e Legend of Zelda.

R\$ 99,00 (R\$ 69,90 cada)

ACESSÓRIOS 32 BITS

Controlador Original (R\$ 69,90)
Controlador com Turbo (R\$ 59,90)
Controlador Básico (R\$ 39,90)
Controlador de Arcade (R\$ 89,90)
Cartão de Memória (R\$ 59,90)
Adaptador 4/6 jogadores (R\$ 69,90)
Direção Arcade (SAT) (R\$ 199,90)
Cabo Investigação (PS2) (R\$ 59,90)

GAME SHARK via InterAct
Exclusivo (R\$ 94,90)
Jogo programável, com códigos para detonar os melhores jogos de SAT e PS2, e atualizações gratuitas por mais 6 meses.

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE** E IMPOSTO JÁ INCLuíDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE GRÁTIS

0800 130 500

E RECEBA EM SUA CASA

DIRECTSHOPPING

AGORA NA INTERNET
<http://www.dshop.com>

FIGHTER ZERO

STREET

A Capcom não tem medo e capitalizou seu Street Fighter Zero 2 para o sucesso no Brasil. A saga de Ryu e Ken chega, talvez por um acaso, com os melhores lutadores mundiais. Aqui a Capcom apresenta o jogo mais bonito da série. Mas não apenas bonito, pois Ryu e Ken são personagens que dão um show de luta para o jogador. O jogo é muito bom, mas a Capcom não esqueceu de incluir um modo de jogo chamado "Custom Combo". Isso permite que o jogador faça combos de até 25 hits, o que é uma novidade para a série.

O jogo é muito bom e a Capcom não esqueceu de incluir um modo de jogo chamado "Custom Combo". Isso permite que o jogador faça combos de até 25 hits, o que é uma novidade para a série.

O jogo é muito bom e a Capcom não esqueceu de incluir um modo de jogo chamado "Custom Combo". Isso permite que o jogador faça combos de até 25 hits, o que é uma novidade para a série.

Ken detona um Custom Combo pra cima do Ryu. A sequência é massacrante!



CUSTOM COMBOS

Os Custom Combos são uma novidade para a série Street Fighter. Eles permitem que o jogador faça combos de até 25 hits, o que é uma novidade para a série. O jogo é muito bom e a Capcom não esqueceu de incluir um modo de jogo chamado "Custom Combo". Isso permite que o jogador faça combos de até 25 hits, o que é uma novidade para a série.

UNIVERSAL MOVES

Os Universal Moves são uma novidade para a série Street Fighter. Eles permitem que o jogador faça combos de até 25 hits, o que é uma novidade para a série. O jogo é muito bom e a Capcom não esqueceu de incluir um modo de jogo chamado "Custom Combo". Isso permite que o jogador faça combos de até 25 hits, o que é uma novidade para a série.

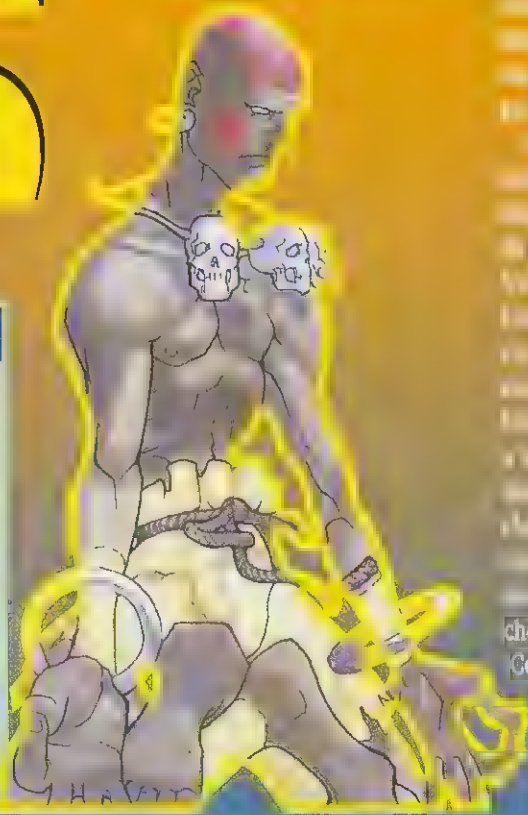
SF ZERO 2

Arcade. Luta da Capcom, 1 ou 2 jogadores. Lançamento nacional.

9.0

O jogo está ótimo com cenários

fantásticos. A principal novidade do jogo, os Custom Combos, aumentaram a competitividade e permitem seqüências de até 25 hits.



2

Está detonando nas melhores máquinas do país. Fight!

DICAS RADICAIS

Chun-Li com roupa original - Caso você queira jogar com Chun-Li no visual de Street Fighter 2 Turbo, basta entrar na tela de seleção de personagens, segurar Start e mover o cursor até Chun-Li. Deixe o cursor sobre ela por 5 segundos, então siga os comandos abaixo:

Roupa azul - qualquer soco

Roupa verde - os três botões de soco

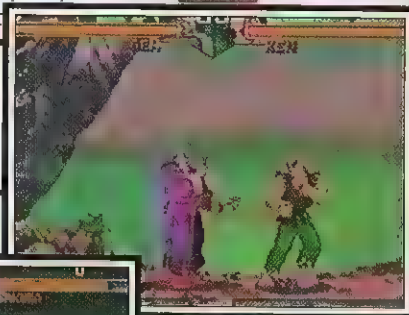
Roupa pink - botão de chute

Roupa preta - os três botões de chute

Chun-Li com a roupa de SF2 Turbo. São quatro cores diferentes

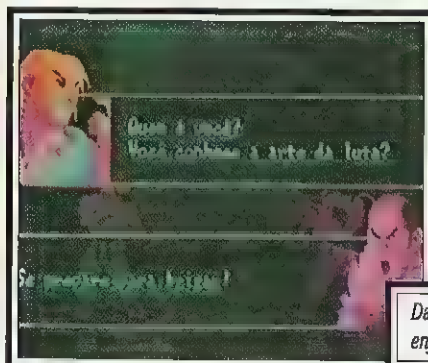


O cenário da cachoeira aparece na série do Charlie. Mas também dá pra acionar com truque



Lute contra o mid-boss - Enfrentar o chefe do meio, que aparece em SFZero 2 é uma pedreira! Mas nós damos a dica para você se dar bem. O negócio é vencer cinco rounds seguidos, sem perder nenhum, e terminar as

lutas com um Especial, Super Combo ou Combo Finish. Fique esperto porque o truque é difícil de realizar e as lutas, claro, não são moleza.



Dan é o chefe do meio que enfrenta Ken. Pauleira total!

Estágios secretos - Dica animal para você lutar em cenários babantes. Na tela de seleção dos personagens, aperte e segure Start. Mova o cursor até Sagat e deixe por cinco segundos. Mova para qualquer jogador, solte Start e aperte qualquer botão. Você e seu adversário vão jogar no gramado da abertura do desenho Street Fighter Movie.

Para jogar na fase da cachoeira, aperte e segure Start na tela de seleção de personagens. Mova o cursor até M. Bison e deixe por 5 segundos. Mova para qualquer jogador, solte Start e aperte qualquer botão. Esta dica só funciona no Versus Player. Vai ser difícil você jogar sem prestar atenção ao belo cenário.

Dan

Fireball - ↓ ↘ → + Soco (s)

Dragon Punch - → ↓ ↘ + Soco (s)

Rolling Taunt - ↓ ↘ → ou ↓ ↘ ← + Start

Super Combos

Super Fireball - ↓ ↘ → ↓ ↘ → + Soco (s)

Super Dragon Punch - ↓ ↘ → ↓ ↘ → + Chute (s)

Desperation - ↓ ↘ ← ↓ ↘ ← + Chute (s)

Super Taunt - ↓ ↘ → ↓ ↘ → + Start

Chun Li

Fireball - ← ↘ ↓ ↘ → + Soco (s) ou ← 2s, → + Soco (s) (Quando estiver usando a versão Super Turbo).

Rising Spin Kick - ↓ 2s ↑ + Chute (s)

Split Kick - → ↘ ↓ ↘ ← + Chute (s)

Super Combos

Power Storm - ↓ ↘ → ↓ ↘ → + Soco (s)

Thousand Burst Kick - ← 2s, → ← → + Chute (s)

Spinning Shadow Kick - ← 2s ↘ ↘ ↑ + Chute (s)

Rolento

Staff Spin - ↓ ↘ → + Soco (s)

Roll & Flying Staff - ↓ ↘ ← + Soco (s), Soco (s)

Backflip & Roll - Três socos, soco

Knife Throw - → ↓ ↘ + Chute (s), Chute (s)

Quick Jump - ↓ ↑ Chute (s)

Super Combos

Granade Roll - ↓ ↘ ← ↓ ↘ ← + Soco (s)

"2ND Super" - ↓ ↘ → ↓ ↘ → + Chute (s)

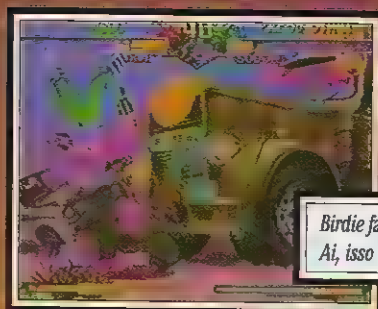
Birdie

Jeonbuun Kick → 2+1
 Full Assault → 2+1
 Super Combo → 4+5+6
 Super Combo → 4+5+6
 Super Combo → 4+5+6

Super Combo

Super Combo → 4+5+6

Super Combo → 4+5+6



Birdie faz iô-iô de Sodom.
 Ai, isso dóóóóo muito!



O Tiger Genocide
 de Sagat faz um
 belo estrago.

Sagat

High Tiger Kick → 4+5+6
 Low Tiger Kick → 4+5+6
 Tiger Drive → 4+5
 Tiger Kick → 4+5

Super Combo

Super Combo → 4+5+6
 Super Combo → 4+5+6
 Super Combo → 4+5+6
 Super Combo → 4+5+6

Akuma

Rebel → 4+5+6
 Rising Power → 4+5+6
 Air Kick → 4+5+6
 Rising Power → 4+5+6
 Rising Power → 4+5+6

Super Combo

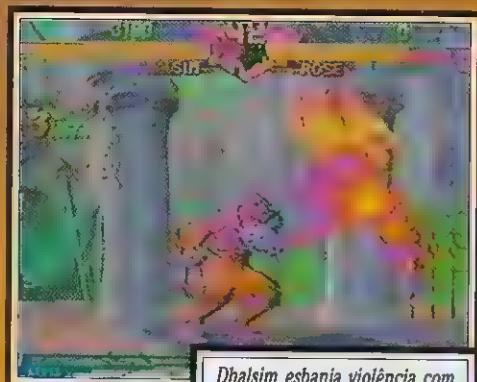
Super Combo → 4+5+6
 Super Combo → 4+5+6
 Super Combo → 4+5+6
 Super Combo → 4+5+6



O Super Combo do Akuma
 exige habilidade

Sodom

Super Combo → 4+5+6
 Super Combo → 4+5+6
 Super Combo → 4+5+6
 Super Combo → 4+5+6



Dhalsim esbanja violência com
 o Yoga Inferno. Pobre da Rose!

Dhalsim

Super Combo → 4+5+6
 Super Combo → 4+5+6
 Super Combo → 4+5+6
 Super Combo → 4+5+6

Super Combo

Super Combo → 4+5+6
 Super Combo → 4+5+6
 Super Combo → 4+5+6
 Super Combo → 4+5+6

Gen

Super Combo → 4+5+6
 Super Combo → 4+5+6
 Super Combo → 4+5+6
 Super Combo → 4+5+6

Super Combo

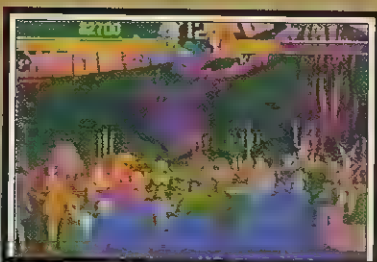
Super Combo → 4+5+6
 Super Combo → 4+5+6
 Super Combo → 4+5+6
 Super Combo → 4+5+6

Adon

Super Combo → 4+5+6
 Super Combo → 4+5+6
 Super Combo → 4+5+6
 Super Combo → 4+5+6

Super Combo

Super Combo → 4+5+6
 Super Combo → 4+5+6
 Super Combo → 4+5+6
 Super Combo → 4+5+6



Gen tem dois estilos de luta. Aqui ele arrasa
 com um Super Combo do estilo Mantis

Super Combos

Jaguar Assault - ↓ ↘ → ↓ ↘ + Soco (s), Soco (s)
 ou Chute (s)

Jaguar Assault - ↓ ↘ → ↓ ↘ + Soco (s)

Wall Dive - ↓ 2s ↑ + Chute (s)

Air Throw - ↓ ↘ → ↓ ↘ + Soco (s)

Air Throw - ↓ ↘ → ↓ ↘ + Soco (s)



Sodom executa um Carpet Bomb

➤ Saturno

A versão em
CD é um
ARREGAÇO!

ULTIMATE KOMBAT 3

Atenção sanguinários de plan-
tão! Chegou o game mais es-
perado do ano para
Saturno. É experimen-
tar e delirar. Quem cur-
te UMK3 nos arcades
não vai se surpreender, nem
ter do que reclamar. O esque-
ma de combos, fatalities,
animalities e outros papos, conti-
nua o mesmo.

Descolamos algumas dicas ex-
clusivas para o Saturno e damos
tudo mastigadinho pra você: per-
sonagens secretos, UKKs e os Te-
souros de Kahn. Lembre-se que al-
guns truques que funcionam no
console não servem para o arcade,
OK? Lembrando: as versões para
SNES e Mega Drive estão prome-
tidas para outubro. Quem tem
Playstation ou 3DO fica com a pro-
missa de que o game sai no final
do ano, sem data definida.

DICA

Personagens escondidos - Códigos
mortais para você detonar com os
lutadores secretos de UMK3. Para
entrar com o código, comece uma
partida e, quando aparecer Game
Over, não escolha continuar.



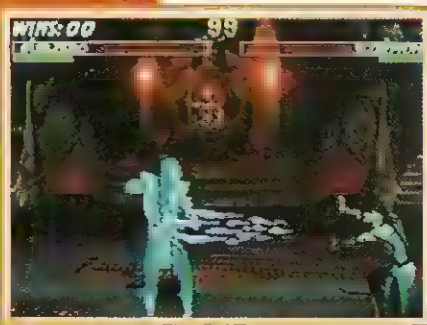
Classic Sub-Zero -
760520

Surgirá uma tela para você entrar
com os códigos.

Lembre-se: os códigos seguem a
mesma linha dos Kombat Kodes.
Portanto, o primeiro número
corresponde ao botão X, o segundo
ao Y, o terceiro ao Z, o quarto ao A,
o quinto ao B e o sexto ao C. Veja o
exemplo com a Mileena. Você deve
fazer a seguinte sequência: aperte
X sete vezes, não aperte Y (zero
vezes), não aperte Z (zero vezes).

A sete vezes, B duas vezes e C
três vezes. Ou seja, 700723.

Yin/Yang - 700723



DICA

Jogue com Human Smoke - Para
jogar com ele, escolha o Smoke robô
e, depois de selecioná-lo, segure
←+HP+BL+HK+Run, para o Player 1.
Para o Player 2 é só mudar o direcional
de esquerda para direita.

DICA

Os tesouros de Shao Kahn - Os dez
primeiros tesouros estão disponíveis em
qualquer nível de dificuldade. Os dois
últimos podem ser achados quando você
vencer os oito personagens do torneio
ou derrotar Shao Kahn no combate da
quarta torre (no nível Master 2)

1-Dragon - Outcome - Veja o final do jogo
2-MK - Gálaga - Jogue uma fase de Gálaga
3-Yin/Yang - Fight Ermac - Lute
contra Ermac

4- # 3 - Fight Noob Saibot - Lute contra
Noob Saibot

5- ? - Random - Escolha aleatória do prêmio

6- Lightning Bolt - Fatality Demo 1 - Mostra
o primeiro Fatality de um lutador antigo

7- Goro - Fatality Demo 2 - Mostra o
segundo Fatality de um personagem antigo

8- Raiden - Fatality demo 3 - Mostra um
Fatality de um personagem novo

9- Shao Kahn - Fight Noob Saibot and
Ermac - Lute um Endurance contra os
dois personagens

10- Skull - Classic Match - Lute um
Endurance Mode contra Classic Sub-Zero
e Noob Saibot

11- ? - Mega Endurance Match - Lute
um Endurance Mode contra Noob
Saibot, Ermac, Smoke, Classic Sub-Zero
e Mileena

12- ? - Supreme Demo - Mostra o jogo inteiro



Ermac -
964240

MORTAL

ULTIMATE MK 3 Saturno, game de luta da Williams/Midway, 1 ou 2 jogadores. Lançamento nacional da Tec Toy.

O jogo está excelente: é igualzinho à versão arcade, com som e gráficos ótimos. Infelizmente, está um pouco lento, mesmo para um CD: o intervalo entre as lutas exige uma paciência mortal!

9.0

USE OS GOLPES DO ARCADE

Os comandos para os golpes do jogo foram dados na edição nº 102. Babalities,

Friendships, Animalities, Fatalities e outros Kombat Codes. Está tudo lá.

DICA

Na tela das caveiras roxas, entre com a sequência ↓ ↑ ← ← A → ↓. Normalmente, apareceria a frase "There is no knowledge that is not

power" (Não existe conhecimento que não seja poder). Depois de fazer esta dica, a frase mudará para: "Imagination is more important than knowledge" (Imaginação é mais importante que conhecimento).



O belo cenário do deserto está idêntico à versão do arcade

DICA

Para detonar UMK3 sem ter dores de cabeça com os continues, digite ↑ ↑ ↑ → → ← ↓ ↓, na tela das caveiras roxas. Uma voz dirá "Excellent", confirmando o truque. Espere entrar a tela de demo e só então inicie o jogo com seus continues infinitos.



KOMBAT KODES

O primeiro jogador controla os botões LP, BL, LK, e o segundo jogador controla LP, BL, LK. A sequência de toques nos botões é Dragão = Ø toques, MK = 1 toque, Yin Yang = 2 toques, "3" = 3, "?" = 4, Raio = 5, Goro = 6, Raiden = 7, Shao Kahn = 8, Caveira = 9

Ø33 ØØØ - Primeiro jogador com 50% da energia.

ØØØ Ø33 - Segundo jogador com 50% da energia.

987 123 - Sem barras de energia

Ø33 564 - Vencedor contra Shao Kahn

985 125 - Psycho Kombat

2Ø5 2Ø5 - Vencedor enfrenta Smoke

769 342 - Vencedor enfrenta Noob Saibot

969 141 - Vencedor enfrenta Motaro

227 227 - Explosive Kombat (somente para "2 on 2 Endurance")

Ø22 22Ø - Explosive Kombat sem agarrão (somente para "2 on 2 Endurance")

DICA

Random Select - Segure ↑ e aperte Start. A máquina irá escolher aleatoriamente o seu lutador.



DICA

Se você acabar o jogo no segundo Master Mode e chegar aos tesouros de Shao Kahn, vá para o último que está na direita e empurre mais uma vez para conseguir tesouros extras.

KOMBAT KODES DO ALÉM

Descobrimos dois códigos secretos, que ninguém sabe para que servem. Se você descobrir, mande a descoberta para a redação. A equipe e os outros leitores vão agradecer.

3ØØ-ØØ3 - PUB! D.K.P.

2ØØ-ØØ2 - P.A.B

■ Saturno

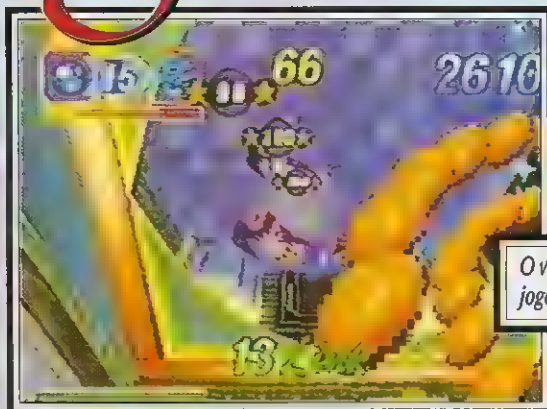
Nights

A Sega se armou com tudo para enfrentar o N64 e Nights é uma das armas. Um supergame criado pela equipe de Yuji Naka, a mesma de Sonic. Você pode jogar como Clarice ou Elliot. Os dois viram, em seus sonhos, o simpático Nights, personagem que foi exilado do mundo dos pesadelos. Sua missão é derrotar o Senhor dos Pesadelos, para que Nights volte a seu mundo e não invada mais os sonhos das crianças.

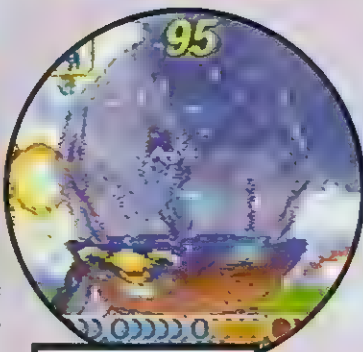
Voando nos sonhos

Na aventura, você é o próprio Nights e pode voar ou se transformar em trenó. São seis mundos básicos – Spring Valley, Mystic Forest, Soft Museum, Splash Garden, Frozen Bell e Stick Canyon – com quatro percursos cada um. Depois de cada mundo, você ainda encara um nível extra contra um chefe.

Para passar de fase, é preciso libertar quatro cristais presos em plataformas que parecem medusas. No mesmo estilo de Sonic, você tem de passar pelas argolas e juntar bolinhas. Com vinte bolinhas, você liberta um cristal.

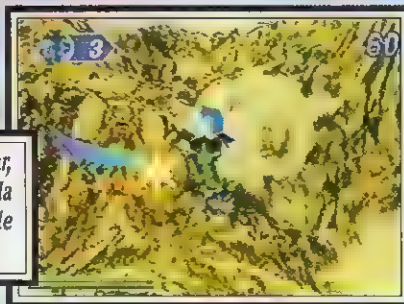


O visual 3D do jogo é demais!



Com vinte bolinhas você liberta os cristais dessas plataformas

Quando o tempo acabar, volte ao local de partida para se transformar de novo em Nights



CONTRA O RELÓGIO

O grande desafio de Nights é cumprir as missões no tempo estabelecido, senão você volta a ser humano e perde os poderes. No chão, siga rapidamente a seta senão a nave-relógio alcança você e é Game Over na hora. O game veio para mostrar que os jogos de

32 bits estão mudando o universo dos videogames de maneira radical e criando novos heróis.

Na jogabilidade, a ação é tão rápida que até provoca tonturas e os gráficos são intensamente coloridos. É uma boa resposta da Sega ao Super Mario 64.

★ **Lembre-se:** as argolas coloridas dão bônus

★ **Não é preciso** passar por todas as argolas para completar sua missão. Basta libertar os quatro cristais de cada fase.

★ **É preciso** destruir todos os chefes, senão você volta para o início

★ **O CD japonês** vem com o novo joystick na caixa. O controle tem um stick analógico, como o do Nintendo 64. A Tec Toy ainda não definiu se lançará ou não o joystick, mas dá pra debulhar com o controle normal do Saturno.

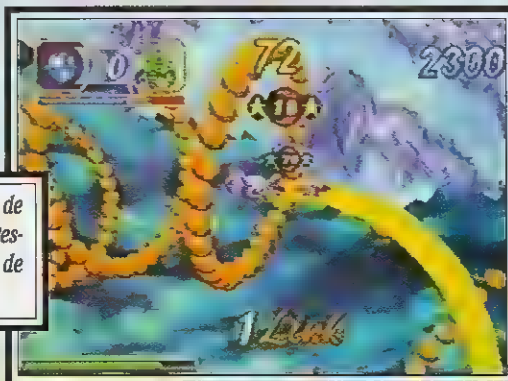
NIGHTS

Saturno, Aventura da Sega, 1 jogador. Lançamento Tec Toy, em outubro.

8,0

Um game muito bonito, com gráficos e som caprichados. A ação é intensa e exige treino no joystick

O mesmo esquema de Sonic: ao voar, atravessa o maior número de anéis que puder



Só com este tenis
você **pode** passar
em uma academia de caratê
e gritar "e aí, viadinhos".



Gladiador II

Se **voce** precisa correr, use

DHARMA

Playstation

Fade to Black



Jon, o desconhecido que ajuda você a fugir

Fade to Black é um dos melhores games do ano para Playstation e já disputa com Resident Evil o troféu The Best. É um jogo. Aqui, damos uma geral de como ele funciona com as primeiras passwords. Você vive o personagem Conrad, o mesmo de Flashback (um tremendo sucesso para SNES, Mega, PC e Mac). A história rola no ano lunar 2190, quando Conrad é capturado pelos Morphs e enviado para a prisão de New Alcatraz. Seu desafio é sair de lá encarando seis andares enormes, chelos de subníveis, passagens secretas e muitas armadilhas.

FIQUE ESPERTO

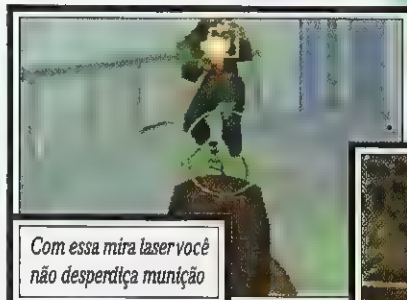
Para se dar bem na aventura, seja precavido: salve os seus avanços no game, pois você morre facilmente no início. Acostume-se a andar sempre em posição de tiro, entre nas salas com cuidado e vá "limpando o caminho". É comum ter

de detonar dois inimigos, voltar ao recarregador de energia e só depois prosseguir. O procedimento é lento, mas seguro.

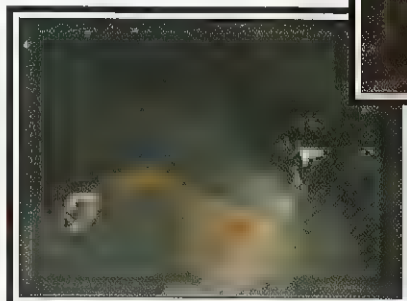
Vasculhe cada canto da fase e os armários, atrás de itens, chaves e armas. Use L1 para se esquivar dos tiros inimigos ou arremessar minas explosivas. Aperte R2 e L2 para andar lateralmente e R1 para recarregar sua arma.

USE O INIMIGO

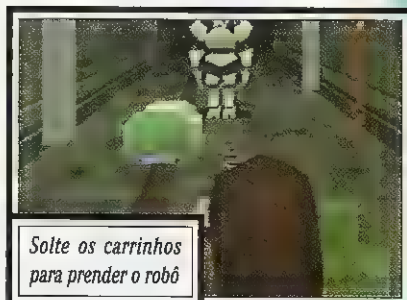
As armadilhas e puzzles exigem astúcia. Use robôs ou outros equipamentos para desativar lasers e abrir passagens. Insista antes de desistir. Algumas portas e equipamentos eletrônicos pedem chave específica ou código para ativá-los. A tela de jogo é bastante informativa. Traz um mapa segmentado de cada local e um menu, em que você monitora a energia e controla armas, itens e algumas ações. Quem curtiu Resident Evil vai curtir este também.



Com essa mira laser você não desperdiça munição



Tome cuidado e evite atirar contra os vidros, senão você é sugado pelo vácuo do espaço.



Solte os carrinhos para prender o robô

Passwords

- Missão 1 - ■●●X●●
- Missão 2 - ▲●X●●X
- Missão 3 - X●X●▲X
- Missão 4 - X■▲●●▲
- Missão 5 - ■■▲XX▲
- Missão 6 - ▲XXXX●
- Missão 7 - ●●▲X▲X
- Missão 8 - ■■X▲■
- Missão 9 - ▲XX▲●▲
- Missão 10 - X▲■▲X
- Missão 11 - ■■XX■X



Você pilota até uma nave espacial!

FADE TO BLACK

Playstation, Adventure da Electronic Arts/Delphine, 1 jogador. Lá nas prateleiras.

9.0 Desafio jogabilidade gráficos e sons ótimos, com destaque para as animações. Só faltou mais ação.

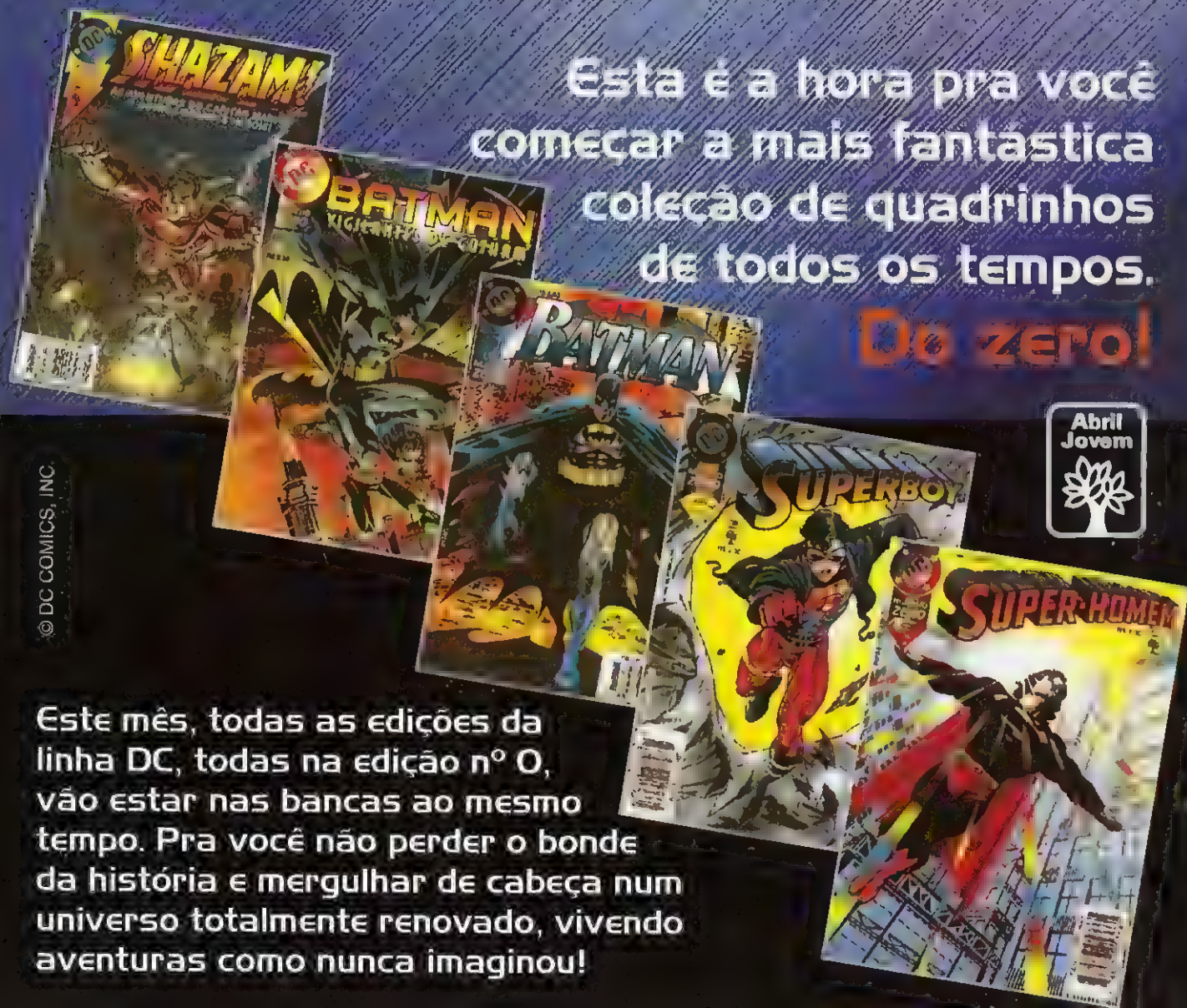
ZEROU TUDO!

00:00

ACOMPANHE OS NOVOS TEMPOS DA AVENTURA!

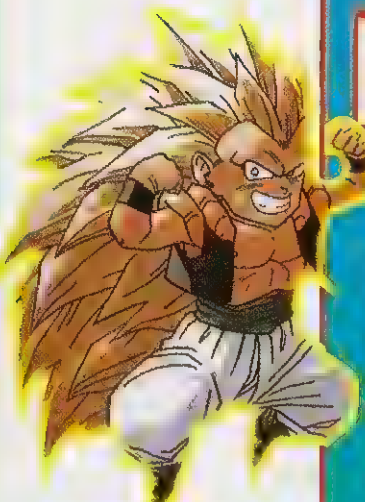
Esta é a hora pra você
começar a mais fantástica
coleção de quadrinhos
de todos os tempos.

Do zero!



Este mês, todas as edições da
linha DC, todas na edição nº 0,
vão estar nas bancas ao mesmo
tempo. Pra você não perder o bonde
da história e mergulhar de cabeça num
universo totalmente renovado, vivendo
aventuras como nunca imaginou!

DRAGON BALL



O jogo do Goku é uma continuação da série, mas continua cheia de combates emocionantes. Nesta vez, que foi lançado em 1991, a série Dragon Ball vai ao mais do que além no Japão e para os Estados Unidos (Mangá), para as telas, videogames e desenhos animados que fazem sucesso no mundo inteiro. A jogabilidade do game em si é muito melhorada, mais, chegando até os tempos de chegada em CD para Saturn e PlayStation. As lutas melhoraram, mais, e as histórias de fundo das personagens, no episódio de Goku, Vegeta, e Piccolo. A série Dragon Ball Z, o desenho, estreou no dia 19 de agosto no SBT. A série vai ao ar de segunda a sexta, às 10h30.

Confira!

Dragon Ball Z, o desenho, estreou no dia 19 de agosto no SBT. A série vai ao ar de segunda a sexta, às 10h30.



A magia sai mais forte se você mantiver o botão A apertado, ao final do movimento



Recupere energia apertando Y

BATA PARA VALER

Em Hyper Dimension, há movimentos de desvio, que também servem para anular a defesa adversária (use L + R + Y ou B, dependendo do personagem). Além disso, há o botão Z para desviar e o botão X para atacar.

Hyper Dimension é um jogo de luta de 2D, com personagens de Dragon Ball Z. O jogo é muito divertido e tem muitas opções de personalização. Além disso, há uma história envolvente e muitos desafios para o jogador.

Piccolo

- Mystic Attack - $\rightarrow \downarrow \swarrow + Y$ ou B
- Mystic Blow - $\leftarrow \swarrow \downarrow \rightarrow + Y$
- Bukuikyaku - No ar, $\rightarrow \downarrow + B$
- Sonic Kick - L + R + B
- Yuudou Energy Dan - $\rightarrow \downarrow \swarrow \downarrow$
- Kaikou Ha - $\leftarrow \downarrow \swarrow + A$
- Cekiretsukoudan - $\leftarrow \swarrow \downarrow \rightarrow + A$
- Makankousappo - $\downarrow \swarrow \leftarrow + A$
- Cho Bakuretsu Ken - Perto do rival, $\rightarrow \leftarrow \downarrow \uparrow + Y$

Vegetta (Beditta)

- Super Dash - $\downarrow \swarrow \rightarrow + B$ (até quatro vezes)
- Dashing Bomb - $\leftarrow \swarrow \downarrow \rightarrow + Y$
- Knee Attack - $\rightarrow \downarrow \swarrow + B$
- Jumping Bomb - $\swarrow \nearrow + Y$
- Bakuhatsu Ha - $\downarrow \uparrow + Y$
- Ki Release - No ar, aperte $\downarrow \swarrow \leftarrow + Y$
- Driving Elbow - L + R + Y
- Renzoku Energy Dan - $\downarrow \swarrow \rightarrow + A$
- Renzoku Energy Dan - No ar, $\downarrow \swarrow \leftarrow + A$
- Big Bang Attack - $\leftarrow \swarrow \downarrow \rightarrow + A$
- Final Flash - $\downarrow \swarrow \leftarrow + A$
- Gyarric Gun Fire - Perto do rival, $\uparrow \downarrow + Y$

Cell

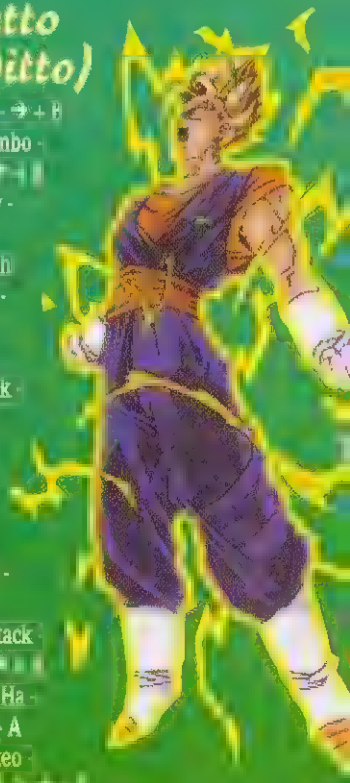
- Power Attack - $\leftarrow \swarrow \downarrow \rightarrow + Y$
- Cell Jr. Attack - $\rightarrow \leftarrow \rightarrow + B$
- Cell Combo - $\downarrow \swarrow \rightarrow + Y$
- Levitation Slicer - $\rightarrow \swarrow \downarrow \swarrow \leftarrow + Y$
- Negative Aura - $\rightarrow \downarrow \swarrow \downarrow \leftarrow + Y$
- Energy Release - $\rightarrow \downarrow \swarrow \downarrow \leftarrow + Y$
- Giga Shoulder - L + R + Y
- Katsuu Energy Dan - $\rightarrow \leftarrow \rightarrow + A$
- Kamehame Ha - $\leftarrow \swarrow \downarrow \rightarrow + A$
- Cho Kamehame Ha - $\downarrow \swarrow \leftarrow + A$
- Giga Cell Combination - $\rightarrow \leftarrow \rightarrow \leftarrow \rightarrow + Y$
- Giga Bomb - $\rightarrow \downarrow \swarrow \downarrow \leftarrow + Y$

Freeza

- Kishin Ha - $\rightarrow \downarrow \swarrow + Y$
- Evil Energy - No ar, $\downarrow \swarrow \leftarrow + B$
- Freeza Cutter - $\downarrow \swarrow \leftarrow + Y$
- Bomb Grip - Perto do rival, $\rightarrow \downarrow \swarrow \downarrow \leftarrow + Y$
- Jyasekō - No ar, $\rightarrow \downarrow + B$
- Double Leg Kick - L + R + B
- Yuudou Kienzan - $\rightarrow \downarrow \swarrow + A$
- Ground Fireball - $\leftarrow \downarrow \swarrow + A$
- Death Ball - $\leftarrow \swarrow \downarrow \rightarrow + A$
- Jyubaku Ha - $\downarrow \swarrow \leftarrow + A$
- Freeza Rush - $\downarrow \swarrow \leftarrow + Y + B$

Vegetto (Beditto)

- Heel Shoot - $\rightarrow + B$
- Vegetto Combo - $\rightarrow \downarrow \swarrow \downarrow \leftarrow + Y$
- Dash Elbow - $\downarrow \swarrow \rightarrow + Y$
- Double Slash - $\rightarrow \downarrow \swarrow \downarrow \leftarrow + Y$
- Down Kick - No ar, $\rightarrow \downarrow \swarrow \downarrow \leftarrow + Y$
- Juggling Kick - $\swarrow \nearrow + B$
- Shooting Kick - L + R + B
- Kakusan - $\rightarrow \downarrow \swarrow \downarrow \leftarrow + A$
- Energy Dan - $\downarrow \swarrow \leftarrow + A$
- Big Bang Attack - $\rightarrow \downarrow \swarrow \downarrow \leftarrow + A$
- Kamehame Ha - $\downarrow \swarrow \leftarrow + A$
- Gyarric Meteo - $\rightarrow \downarrow \swarrow \downarrow \leftarrow + A$
- Combo - Inicie com soco ou chute, Y + B e encaixe um Gyarric Meteo.



A série da tevê chega em nova versão para o console. Ficou animalíssima!

DRAGON BALL-Z

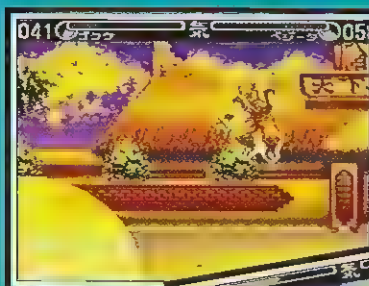
SNES, Luta, da Bandai, 1 ou 2 jogadores. Cartucho japonês.

Hyper Dimension

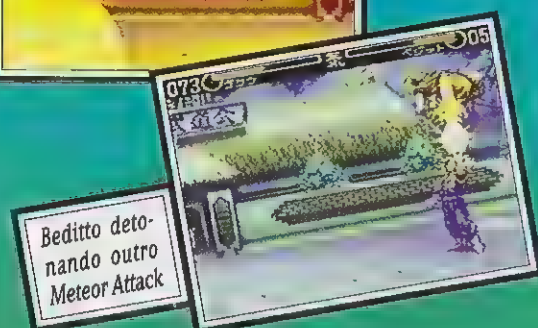
Um excelente jogo para o SNES. Gráficos e som maneiros, com boa jogabilidade. O game está cheio de golpes novos e outros incrementos

8,5

HYPER DIMENSION



Goku solta um Meteor Attack em Bedit.

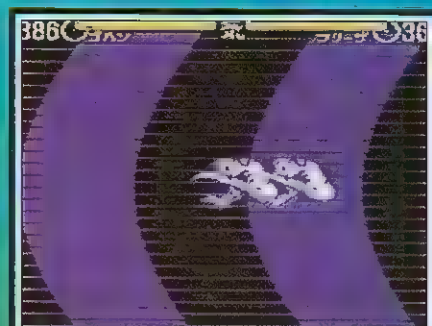


Beditto detonando outro Meteor Attack

Novos golpes e cenários

mas eles ficam vulneráveis durante algum tempo).

Uma mudança interessante: os lutadores não podem mais sair do cenário e invadir o seguinte, durante a briga. Em compensação, dá para arremessar o rival para outros cenários: é um barato! As sequências são as seguintes: Para cima - $\downarrow \downarrow \downarrow \rightarrow + X$. Para baixo - $\downarrow \downarrow \downarrow \leftarrow + X$. Para os lados - $\rightarrow \leftarrow \rightarrow + X$



Jogue o adversário para outro cenário

Mr. Boo

Hip Press - No ar, $\downarrow + B$
Planet Attack - $\leftarrow 2s \rightarrow + Y$
Hip Flip - Durante o Planet Attack, entre com $\downarrow + B$
Power Salute - $\downarrow 2s \uparrow + Y$
Tornado Hip - $\leftarrow 2s \rightarrow + B$
Become Candy - $\downarrow 2s \uparrow + B$
Flying Bomber - $L + R + B$
Kakusan Energy Dan - $\downarrow \downarrow \leftarrow + A$
Boo Bomb - $\leftarrow \downarrow \downarrow \rightarrow + A$
Mightiness Bomber - $\downarrow \downarrow \leftarrow + A$
Boo Buster - $\downarrow \downarrow \rightarrow + Y + B$

Devil Boo

Kouchuuuuyuu - No ar, $\rightarrow \downarrow \downarrow \leftarrow + Y$
Rolling Tackle - $\leftarrow \downarrow \downarrow \rightarrow + Y$
Downward Ki Breath - No ar, $\rightarrow \downarrow + B$
Foot Shoot - $\downarrow \downarrow \leftarrow + Y$ ou A ou B
Forward Ki Breath - $\rightarrow \downarrow + Y$
Whip Attack - $\downarrow \downarrow \rightarrow + Y$
Stretch Punch - $\rightarrow + Y$
Metamorph Boo Attack - $L + R + Y$
Kansuu Energy Dan - $\rightarrow \leftarrow + A$
Power Ball - $\downarrow \downarrow \leftarrow + A$
Boo Smasher - $\leftarrow \rightarrow \downarrow \uparrow + Y$

Gotenks

Head Sliding - $\downarrow \downarrow \downarrow$
Rolling Thunder Uppercut - $\leftarrow \downarrow \downarrow \rightarrow + Y$
Inoshishi Attack - $\downarrow \downarrow \rightarrow + Y$
Diving Head Butt - No ar, $\rightarrow \downarrow + Y$
Ultra Head Butt - $L + R + Y$
Renzoku Energy Dan - $\downarrow \downarrow \rightarrow + A$
Renzoku Shine Missile - $\downarrow \downarrow \rightarrow \downarrow \rightarrow + A$
Kansuu Energy Dan - No ar, $\rightarrow \leftarrow + A$
Kikou Ha - $\leftarrow \downarrow \downarrow \rightarrow + A$
Super Ghost Kamikaze Attack - $\leftarrow \downarrow \downarrow \rightarrow + A$
Renzoku Super Donuts - $\rightarrow \leftarrow \downarrow \downarrow \rightarrow + Y$

Gohan

Knee Slasher - $\leftarrow 2s \rightarrow + B$
Zankuukyaku - $\downarrow 2s \uparrow + B$
Dash Uppercut - $\rightarrow + Y$
Bakuretsu Punch - $\leftarrow 2s \rightarrow + Y$
Buzoukyaku - No ar, $\rightarrow \downarrow + B$
Triangle Illusion - $L + R + B$
Renzoku Energy Dan - $\downarrow \downarrow \rightarrow + A$
Masenkou - $\leftarrow \downarrow \downarrow \rightarrow + A$
Kamenname Ha - $\downarrow \downarrow \leftarrow + A$
Bakuretsu Rush - $\rightarrow \downarrow \downarrow \leftarrow + B$

Goku

Jump Knee Lift - $\rightarrow \downarrow \downarrow + B$
Double Kick - $\rightarrow + B$
Dash Punch - $\downarrow \downarrow \rightarrow + Y$
Shunkanidou - $\leftarrow \downarrow \downarrow + Y$ ou B
Abisegeri - $\downarrow \downarrow \leftarrow + B$
Slash Down Kick - No ar, $\rightarrow \downarrow + B$
Side Slash - $L + R + B$
Kansuu Energy Dan - $\rightarrow \leftarrow + A$
Kamehame Ha - $\leftarrow \downarrow \leftarrow + A$
Cho Kamehame Ha - $\leftarrow \downarrow \leftarrow + A$
Level 3 Meteor Smash - $\rightarrow \downarrow \downarrow \rightarrow + Y$
Combo - Entre com uma voadora, soco ou chute, $Y + B$ e depois emende um Abise Gen, seguido de um Kamehame Ha e um Double Kick 3.

Os Meteor Attacks estão em amarelo, para você não se perder.



■ Mega Drive

Um coelho em apuros

Pernalonga apronta a maior bagunça num jogo bom e variado



O herói maior da Looney Tunes recebeu, enfim, um cart à altura do seu prestígio. Um game gostoso de jogar, com desafio legal, joystick configurável e comandos fáceis. O coelho safado sonha que um cientista maluco quer seu cérebro para pôr num robô. Pernalonga foge, mas cai numa sala onde uma tevê oferece

as rotas de fuga. Apenas duas estão disponíveis no início: Duck Rabbit Duck e Bully for Bugs. O televisor sempre dá uma dica sobre a fase selecionada. Ao concluir os quatro primeiros episódios, surgirão outros quatro. Debulhamos as primeiras fases e damos algumas manhas para você encarar o resto.

GARANTA SUA CENOURA

Os marcadores estão no alto da tela de jogo. No lado esquerdo, aparece o número de vidas e a cenoura que marca a sua energia. Do lado direito pode estar o mostrador de tempo ou o de cenouras-arma. Isto porque algumas fases exigem um determinado tempo de execução e outras não. Em todas as telas você tem que correr muito e pegar uma porção de itens. Alguns são necessários para completar a missão e outros dão poderes especiais, como as cenouras-arma.

Duck Rabbit Duck

Vire todas as placas que estão com a cara do Pernalonga, até ficarem com a cara do Patolino. Pegue os relógios e pise nos bichos até explodi-los.

Hare Abian Nights

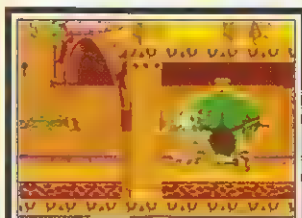
Encontre o gênio que levará você ao castelo. Detone os inimigos com as cenouras ou pule sobre eles. Use os tapetes voadores por pouco tempo.

Bully for Bugs

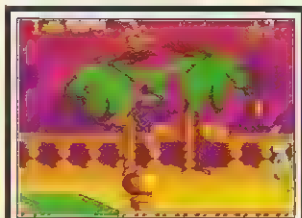
Deixe o touro jogar você para o alto e pegue os pára-quedas com dinamite. Acione as alavancas do subterrâneo usando o botão C. Enjaule sempre o leão.



Jogue cola no Patolino e ganhe mais tempo para fugir



Fique esperto, pois o chão queima os seus pés e tira energia



Esse é o mestre de uma das fases. Atire pra valer pois o cara é dureza!

Knighty Knight Bugs

Pegue a espada musical para enfrentar o cavaleiro negro. Cuidado com o dragão verde.



Vire todas as placas e não deixe o Patolino pegar você. Certo, velhinho?

Exploda os buracos com o pára-quedas e entre no subterrâneo



Fase de Bônus



Agarre as cenouras, mas desvie das pedras e dos morcegos

Mochila

- ★ Cenouras prateadas - Dão vidas extras
- ★ Cenouras na caneca - Energia total
- ★ Poção - Invencibilidade
- ★ Sapatos - Velocidade
- ★ Estrelas - Três dão Fase de Bônus
- ★ Relógio - Dá mais tempo
- ★ Ralador - É fria: você perde as cenouras-arma

BUGS BUNNY

in Double Trouble

Mega Drive, Aventura da Warner Bros. Lançamento nacional Tec Toy

8,5

Um jogo legal, cheio de ação e com muitas fases.

Os gráficos e o som estão muito bons. Uma boa pedida.

Participe do Campeonato de Game
organizado pela **TEC TOY**
e veja se você é tão bom
quanto pensa.

VAI ENCARAR OU VAI PERDER MAIS ESSA?

FEITEENS
96

ESPORTES DE AÇÃO, CULTURA E EDUCAÇÃO.

E mais:

- Campeonato Brasileiro de Skate Vertical
- Campeonato de Patins In Line em Mini Ramp
- Escalada Esportiva
- Aquário Gigante para Mergulho
- Simulador de Surf
- Tapete Voador Virtual
- Demonstração de Bike
- Lançamento de Filmes e Games
- Vôo Livre
- Saltos de Bungee Jump
- Tudo sobre a Internet
- Shows e Desfiles

A FEIRA DE PRODUTOS E SERVIÇOS QUE
VAI LEVAR A GALERIA A LOJURA

05 A 13 DE OUTUBRO
das 10h às 22h
Pavilhão Amarelo
EXPO
CENTER NORTE - SP

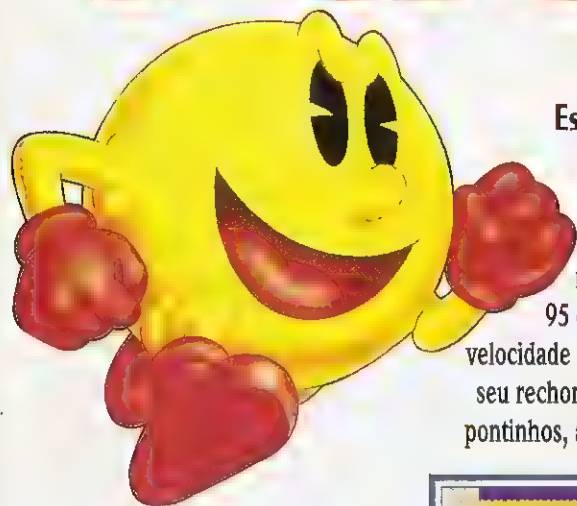
INSCRIÇÕES PARA O CAMPEONATO
DE GAME NO LOCAL DO EVENTO.

(011) 214-3575/3549/3579 - SÃO PAULO
(021) 295-1383/0446 - RIO DE JANEIRO

SBEP

Eventos,
Propaganda e
Editora Ltda.

Pac-Man



PAC MAN

ESTRATÉGIA, 1 ou 2 jogadores.

Viciante! Lançado no final de 1980, este jogo foi o principal rival de Tetris como mania mundial. A versão para Windows 95 é a única do pacote que traz uma velocidade decente de jogo. Portanto, pegue seu rechonchudo Hecce e saia comendo os pontinhos, antes que os fantasmas o peguem.

Quem viveu a "Era de Ouro do Videogame", no final dos anos 70 e início dos 80, certamente vai curtir este Return of Arcade, um *revival* que a Microsoft armou, somente com jogos da Namco. A embalagem, um pouco infantil demais, esconde quatro jogos que marcaram a adolescência da moçada mais velha: o insubstituível Pac Man, Dig Dug, Galaxian e Pole Position. Confira.

RETURN OF ARCADE

Disquete 3.5 para Windows 95. Lançamento nacional da Microsoft. **Configuração mínima:** PC 486DX, 66Mhz, 8MB de RAM, 6MB de disco rígido, monitor padrão SVGA e qualquer placa de som. Pode-se jogar com mouse,

7.0

joystick ou teclado configurável.



Em Dig Dug, o desafio é detonar os monstros sem ser pego

GALAXIAN

GAME DE TIRO, 1 ou 2 jogadores.

Este é o segundo melhor jogo do pacote e só perdeu em ação, pois a barra de espaço (para atirar) não responde à altura da sua ansiedade em destruir as "abelhas". Lançado em 1979, o game veio na cola de Space Invaders, este sim um verdadeiro clássico.

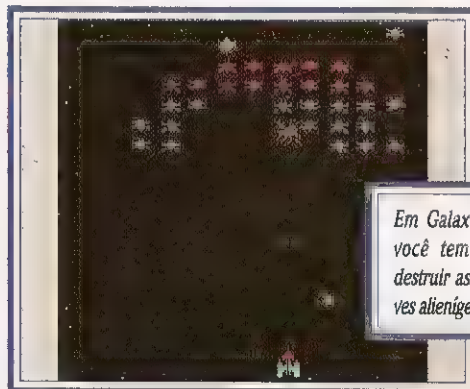


Pac Man é o melhor jogo do pacote. Não dá para não jogar

Dig Dug

ESTRATÉGIA, 1 ou 2 jogadores.

Um jogo no estilo de Pac Man, mas que não tem o mesmo charme. Lançado em 1982 foi um enorme sucesso – pasmem! – nos Estados Unidos. Seu objetivo é destruir os monstros de cada fase, inflando todos com uma bombinha até explodi-los.



Em Galaxian, você tem de destruir as naves alienígenas

Pole Position

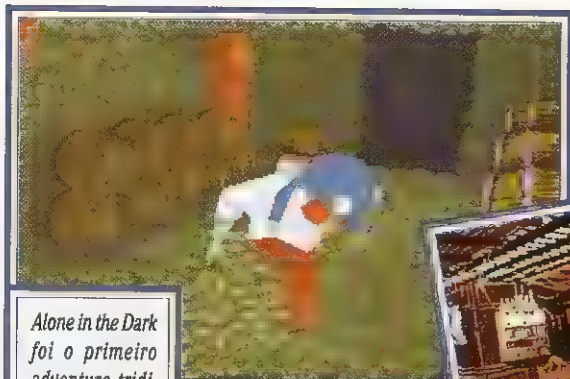
CORRIDA, 1 ou 2 jogadores.

O jogo mais prejudicado desta coletânea. O arcade, de 1982, foi dos primeiros a trazer volante e acelerador. No micro, a dirigibilidade e o som ficaram horríveis. Para a moçada que anda curtindo The Need for Speed e Screamer, chega a ser melancólico.



Pole Position tem gráficos fracos e jogabilidade complicada. Mico!

E OUTROS DESAFIOS



Alone in the Dark foi o primeiro adventure tridimensional. Desafio pedreira!



Em Alone 2, o visual está ainda mais caprichado

STONEKEEP

Stonekeep tem um bom enredo e muita ação. O game conta a história de um jovem, Drake, que precisa destruir o rei das sombras e resgatar Thera, a deusa da Terra.

A interface do game é meio complicada porque usa teclado e mouse, mas isto não chega a comprometer a jogabilidade. Gráficos muito bons, que podem ser configurados para cada máquina. O game traz, ainda, um inventário para seus itens e armas.

O grande barato de Stonekeep é a tradução em português. Assim, fica mais fácil de jogar



Alguns cenários têm gráficos babantes!

ALONE IN THE DARK 1 e 2

Dois jogos um pouco velhos, mas muito bons. No papel do detetive Edgard Carnby, você soluciona casos sobrenaturais. A primeira aventura é dentro de uma misteriosa mansão e a outra em uma destilaria clandestina. Os jogos trazem ambiente 3D e algumas animações em vídeo. A Infogrames já informou que Alone in the Dark 3, lançado há um ano nos EUA, chegará em breve ao Brasil, totalmente traduzido. Beleza!

ALONE IN THE DARK 1 e 2

PC CD-ROM ambiente DOS ou Windows 95, adventure de terror da Infogrames em português, 1 jogador. Lançamento nacional da Infogrames.

Configuração mínima: PC 386 DX, 33 Mhz, 2 MB de RAM monitor VGA e placa Sound Blaster.

7.0

Dois clássicos do gênero com gráficos radicais, som caprichado e jogabilidade fácil. Desafio pauleira. Alone 2 também é compatível com Macintosh.

STONEKEEP

PC CD-ROM, ambiente DOS ou Windows 95. RPG de ação da Interplay em português, 1 jogador. Lançamento da Orendel. Configuração mínima: PC 486 DX, 33Mhz, 4MB de RAM, CD-ROM 2x, monitor SVGA, qualquer placa de som e mouse.

8.5

Os gráficos e o som estão caprichadíssimos. A interface lembra um pouco o Doom, só que o game é um RPG com bastante ação.

SNES

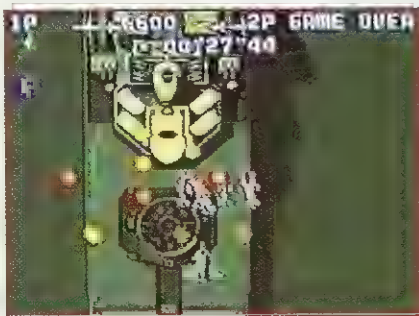
Rise of the Robots



Invencibilidade - Agora você não vai mais precisar esquentar a cabeça para vencer os indestrutíveis robôs. Basta fazer a sequência ↓ B ↑ B ↓ ← → B na tela de seleção dos personagens. Repita o código duas ou três vezes para ter certeza de que entrou, já que não há qualquer indicação, visual ou auditiva, de que o código funcionou. Depois disso, é só alegria!

SNES

Aero Fighters



Modo Endurance - Curta uma batalha aérea radical! Com esta dica, você entra em um jogo especial, enfrentando os piores desafios do game. Na tela de seleção dos jogadores, entre com A ← Y → X ↓ B ↑, no controle dois. Você vai passar uma fase abreviada de cada chefe, pegar vidas e continuar no jogo, mesmo perdendo seu avião.

SATURN

Toshinden Remix

Termine o jogo no modo Hard ou Very Hard. Assista ao final, até que o jogo recomece. Os chefes Gaia e Sho estarão na tela de seleção dos lutadores, logo após Ellis. Coloque o cursor sobre Sho e aperte e segure ↑. Depois, aperte X. Você poderá, agora, habilitar o chefe Cupido.

PLAYSTATION

The Need for Speed



Corra sem os mostradores Esta dica permite jogar no Full Screen Mode, um modo radical para feras: as corridas rolam sem os mostradores de velocidade, número de voltas e outros. Faça o seguinte: assim que a corrida começar, enquanto aparece a contagem para o sinal de largada, aperte e segure ← ou → até que os mostradores desapareçam. Se você quiser que eles voltem, aperte e segure ← ou → até que eles reapareçam. Boiada, galera!

SNES

Batman Forever



Jogue com o Charada - Dê uma de vilão e jogue como o Charada (Riddler) no Practice Mode. Na tela de Game Start, entre com ← ↑ ← ← A B e Y. Com esse truque você poderá pular de fase, conseguir todos os bat-acessórios e ainda habilitar o Charada.

PLAYSTATION

In the Hunt



Dicas de hora - Acione a seleção de fases, o modo Vs. Fight e os diversos finais do jogo. Para isso, basta apertar Start, na tela-título, e ir para o menu (com Start e Options). Agora, segure ↵ e Select ao mesmo tempo. Continue segurando os botões e aperte ●. O menu de seleção de fases surgirá. Você poderá escolher qualquer nível para jogar ou encarar uma batalha de dois jogadores com seu submarino. É possível, ainda, ver vários finais do jogo.

PC CD-ROM

Descent 2

Passwords - Os códigos a seguir funcionam na versão completa do jogo. Portanto, não funcionam na versão shareware. Digite as senhas em qualquer lugar ou momento do game para ativá-las ou desativá-las. Um aviso para a galera espertinha: não use os códigos de Descent 1 na versão shareware pois eles funcionam ao contrário: ou seja, tiram tudo o que você quer conseguir.

ALMIGHTY - Dá invulnerabilidade.

HONESTBOB - Todas as armas

FREESPACE - Seleção de fase.



LPNLIZARD - As armas ficam teleguiadas.

ALIFALAFEL - Todos os itens.

ALGROOVE - Todas as chaves.

ROCKRGRL - Mapa completo da fase.

SPANIARD - Destroi todos os robôs da fase. Se for usada duas vezes, destrói seu aliado.

BITTERSWEET - As paredes se movimentam (se você sofre de enjôo, não use este código!)

PC CD-ROM

Quake

Códigos destruidores - Um pacote de senhas descoladas. Para acionar as passwords é preciso, primeiro, chamar a tela de console apertando a tecla ~ (TIL). Depois, basta digitar as passwords na tela.

GOD - Deixa você indestrutível: imune a tiros e capaz de agir submerso ou sobre a lava.

FLY - Para voar. Aperte a tecla S para subir e X para descer.

NOCLIP - Atravessa paredes, teto, chão etc.

IMPULSE 9 - Dá todas as armas, munições e chaves.

IMPULSE 255 - Modo QUAD (seus tiros causam 4 vezes mais danos aos inimigos)

MAP E#M# - Digite um número na frente da letra E para entrar em um episódio específico e um número na frente de M para escolher a missão. Exemplo: E1M1, leva você para a primeira missão do episódio um. Detalhe: na versão shareware você só pode usar a opção E1.

MAP END - Leva para uma fase secreta.

MAP START - Volta para o início do jogo.

GIVE # - Digite um número, de 1 a 8, no lugar de # e pegue a arma correspondente.

GIVE S # - Faça o mesmo para as Shotguns (até 255).

GIVE C # - Cargas para a bateria (até 255).

GIVE N # - Nails (até 255)

GIVE R # - Rockets (até 255).



GIVE HEALTH # - Pegue energia (até 999).

SV_GRAVITY # - Muda a gravidade (de -99999999 a +99999999).

KILL - Suicídio.

TIMEREFRESH - Mostra quantos frames o computador usa por segundo.

VID_DESCRIBEMODES - Mostra a resolução ideal para o seu micro.

VID_MODE # - Escolha a resolução de vídeo. Substitua # por números de 0 a 24. Obs: Geralmente, os computadores com 8MB de RAM só rodam com 10. Quem tem 16 MB de RAM pode tentar usar 14 e para os de 32MB de RAM, dá para usar 24.

COLOR # - Muda a cor, no modo multiplayer, entre 0 e 13.

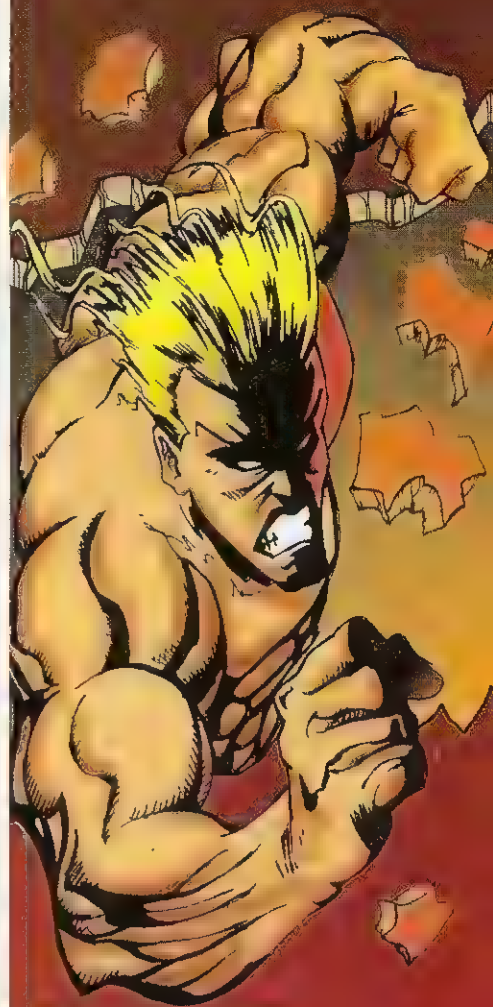
NAME + seu nome - Coloca seu nome no lugar do Player do jogo. Bom para usar em multiplayer.

STATUS - Mostra o nome do(s) jogador(es), localização, versão etc.

VERSION - Mostra a versão que está sendo usada.

ENTITIES - Deixa os inimigos invisíveis.

All Games



Os melhores preços
As mais recentes novidades
Tudo em acessórios e consoles
Pagamento facilitado
Atendemos revendas
Sedex para todo o Brasil
Entregamos com manobrista


All Games

LIGUE JÁ!
(011)277-3035
277-5023

SATURN

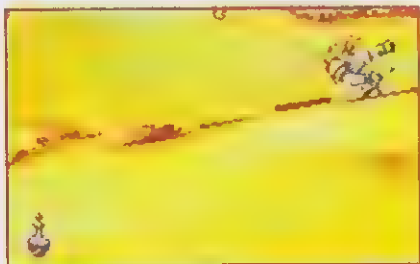
Golden Axe Duel

QUENTE!



O jogo está pintando agora para o Saturno e a gente já mostra o caminho das pedras pra galera!

Para fazê-los, você precisa detonar os elfos que aparecem pela frente e pegar as poções que eles carregam. Quando estiver com cinco poções, você deve apertar X + Y + Z para ativar o ataque mágico e soltar uma das magias em seguida, de acordo com o seu personagem. Lembre-se: todos os movimentos foram testados com o personagem no lado esquerdo da tela. Se você estiver no lado direito, apenas inverta os comandos.



KAIN BLADE

Firestorm - $\rightarrow \downarrow \swarrow \rightarrow \nearrow + X, Y$ ou Z

MILAN FLARE

Bloody Tempest - Segure \downarrow , depois $\swarrow \rightarrow \nearrow + A, B$ ou C. Aperte $\downarrow + X, Y$ ou Z na descida.

DOC

Shockwave - $\rightarrow \swarrow \downarrow \swarrow \leftarrow + X, Y$ ou Z

PANCHOS

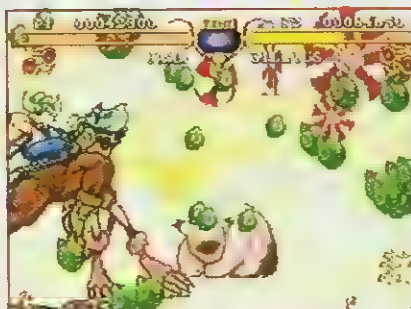
Blast Wave - $\leftarrow \swarrow \downarrow \swarrow \rightarrow \nearrow +$ qualquer botão de chute

ZOMA

Dark Carnival - $\downarrow \swarrow \rightarrow \downarrow \swarrow \rightarrow + X, Y$ ou Z

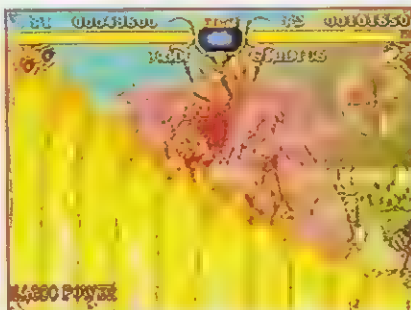
GREEN

Mammoth Siam - $\rightarrow \swarrow \downarrow + Z$ (enquanto pula)



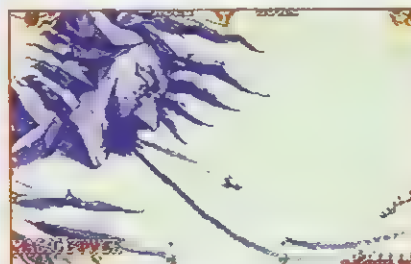
GILLIUS ROCKHEAD

Jaw Break - $\rightarrow \swarrow \downarrow \swarrow \nearrow + X, Y$ ou Z



JAMM

Spirit Summons - Segure \leftarrow , depois $\rightarrow \downarrow \swarrow + X, Y$ ou Z



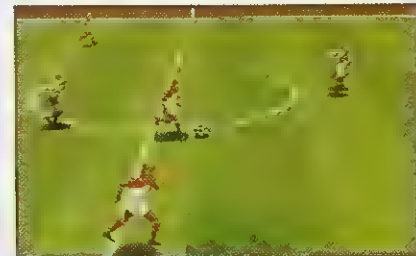
KEEL

Insanity Winds - $\downarrow \swarrow \leftarrow \downarrow \swarrow \leftarrow + X, Y$ ou Z

- Se você não tem paciência de esperar o game carregar toda vez que surge um novo combate, aproveite esta diquinha. Quando a luta acabar e a palavra Wins aparecer (p.ex. "Keel Wins"), aperte Start para pausar o game e aperte L. Um pequeno menu aparecerá, onde você poderá escolher o próximo adversário. Selecione os personagens, aperte L de novo e solte o Pause. O jogo irá carregar de novo, mas ao invés de mostrar a tela de seleção dos lutadores, você iniciará o combate com os lutadores que acabou de selecionar.

PLAYSTATION

Goal Storm

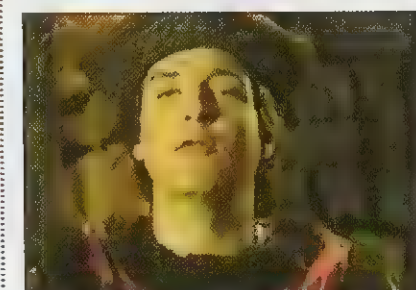


Jogadores invisíveis - Dê uma de Gasparzinho e jogue num time fantasma. Para isso, entre com $\uparrow \uparrow \downarrow \downarrow \leftarrow \rightarrow \leftarrow \rightarrow \blacktriangle \blacktriangle$, na tela-título, onde aparecer escrito Goal Storm. Um barulho de torcida vai confirmar a dica. Quando começar o jogo, aperte Select para mudar o ângulo da câmera. Você verá que a câmera, agora, está muito mais perto dos jogadores e apenas um ou dois deles estão visíveis. O resto ficará invisível, até que algum inimigo chegue perto de você para lhe roubar a bola!

Cabeça de pedra - Se você quer jogar com um bando de cabeças-duras, basta apertar $\uparrow \uparrow \downarrow \downarrow \leftarrow \rightarrow \leftarrow \rightarrow \blacksquare \bullet$, na tela-título. A torcida vai confirmar a dica e aí é só aproveitar!

SATURN

The Horde



- Inicie o jogo e dê Pause. Depois, entre com os seguintes códigos, no controle um por um:
Mostrar o mapa inteiro do lugar onde você está - $\leftarrow A \uparrow \downarrow B A A B$
Continuar no jogo, mesmo que seu vilarejo tenha sido destruído - $A \downarrow \downarrow \rightarrow A \downarrow$
Para ver todas as animações - $\rightarrow A \leftarrow \leftarrow A \uparrow B$
Pegar todos os itens - $B \rightarrow A \leftarrow \leftarrow \downarrow \rightarrow A A \leftarrow$



PLAYSTATION

Cyberia

QUENTE!

Todos os níveis - No começo do jogo, digite NEMROSIM no lugar do seu nome e aperte Enter no teclado que aparece na tela. Depois disso, aparecerá uma tela com as características dos níveis de arcade e puzzle. Você deve notar que elas, agora, estão todas juntas. Comece o jogo e aperte Start para pausar. Um menu irá aparecer. Selecione Load nesse menu e você terá acesso a todas as passwords do game. Moleza, hein?



PLAYSTATION

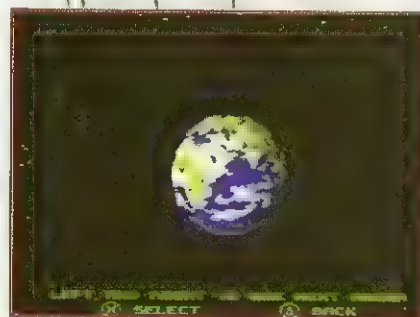
Rise 2: Ressurrection

Jogue como Vitriol - Na tela de seleção dos robôs, faça a seguinte sequência no controle um: → → → ↑ ↑ ↓ ← ← ↓ ↓. O chefe Vitriol aparecerá e poderá ser habilitado. Pronto, pegue o robô e entre na luta. É vitória na certa!



PLAYSTATION

Krazy Ivan



Selecionar fases - Na tela de seleção de arenas, onde há um globo terrestre de fundo, selecione Rússia, a única opção disponível no início do game. Depois, aperte → para ir até o Japão. Aperte e segure X + ←. O globo irá passar por diversas arenas e você poderá selecionar qualquer uma delas, soltando os botões no momento em que o globo passar pela fase desejada. Infelizmente, não dá para saber qual a fase escolhida, pois os nomes não aparecem. Mas com um pouco de prática você vai reconhecer as diferentes missões contando o número de rotações do globo ou pegando umas aulinhas de Geografia.

AÇÃO 35 GAMES

GAMESOFT

TUDO PARA GAMELOCADORAS

SUPER MESA SYSTEM



- COMANDOS PROFISSIONAIS
- TIMER DIGITAL
- CONTADOR DE EVENTOS
- IDEAL PARA BUFFETS, GAME SALLONS E RESIDÊNCIAS

ARCADINHO



- COMANDOS PROFISSIONAIS
- SISTEMA DE FICHAS E TIMER
- TUBO E MONITOR PROFISSIONAL
- ALTA DURABILIDADE

GAMES - CARTUCHOS - ACESSÓRIOS

- PLAYSTATION • SATURN
- S. NES • • NEO GEO
- NINTENDO 64

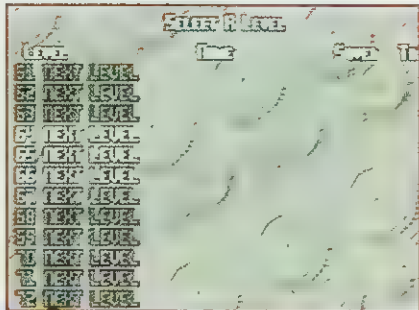
COMPRA • VENDA • TROCA
CONSULTE-NOS ATACADO E VAREJO
REMETEMOS PARA TODO O BRASIL VIA SEDEX

VENHA CONHECER NOSSA LOCADORA
E EXPERIMENTE JOGAR NO TELÃO DE 100
POLEGADAS

TEL.: (011) 875-9287
RUA PARAPUÃ, 491 FREGUESIA DO Ó - SP

PLAYSTATION

3D Lemmings



Seleção de fases - Para começar o jogo em qualquer fase, vá até Codes, no menu principal, e entre com a password LAMPWICK. Selecione End e aperte X. A mensagem Password Correct irá aparecer, então você deve escolher a dificuldade e depois Play. O menu de seleção de fases aparecerá logo em seguida.

Veja os filmes - Para curtir todas as animações de 3D Lemmings, escolha Codes no menu principal e entre com as seguintes passwords:

SPACEAAA - Filme do espaço

EGYPTAAA - Filme do Egito

ARMYAAAA - Filme do exército

MAZEAAAA - Sequência final

Depois de digitar a password, basta selecionar End e apertar X para ver a cena escolhida.

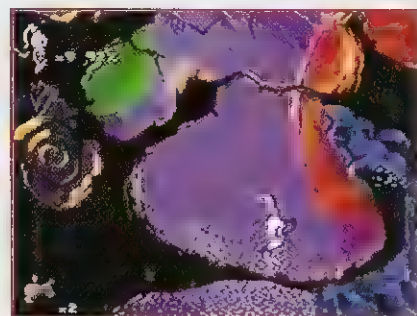


SATURNO

Earthworm Jim 2

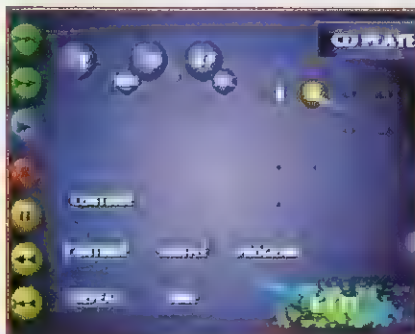
Vidas infinitas - Não esquite mais a cabeça com vidas extras e afins. Pause o game, em qualquer momento, e faça a sequência Y A → ↓ ↓ A ← →. Aperte Start para voltar ao jogo e observe que o seu marcador está com nove vidas. Repita o código quantas vezes quiser.

Energia infinita - Esta dica funciona do mesmo modo que a anterior. Pause o jogo e entre com ← A Z Y ↓ A Y ↓. Aperte Start, volte ao jogo e repita quantas vezes forem necessárias.



PLAYSTATION

Williams Arcade's Greatest Hits



Sons do MK3 - Com este código, você poderá ouvir sons do MK3 no CD Williams Arcade's Greatest Hits. Ligue o Playstation sem nenhum CD dentro. Quando aparecer o Main Menu, entre em CD Player. Coloque o Williams CD no console. Aparecerão duas faixas de música. Selecione o faixa dois e aperte Play. Você vai curtir mais de cinco minutos de sons do MK3, com os nomes dos personagens seguidos de vários Wins e Flawless Victories. O truque é engraçado mas não serve para mais nada.

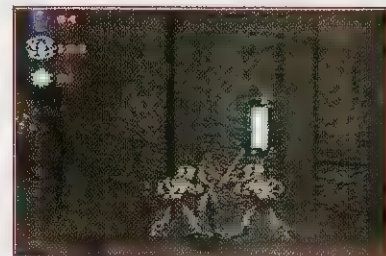
PLAYSTATION & SATURNO

Skeleton Warriors

Invencibilidade - Passe pelos inimigos sem esquentar a cabeça, pois nós damos de bandeja os códigos de invencibilidade para usar no Saturno e no Playstation. Mas lembre-se de que é preciso repetir o código toda vez que você for enfrentar um chefe ou mudar de fase.

PLAYSTATION

Dê pause, em qualquer momento do game, e entre com ↓ ● ● ● ↑ e X. Aperte Start para voltar ao jogo e observe que seu personagem virou uma espécie de fantasma, mas com uma vantagem: agora você está invencível!



SATURNO

Pause o jogo e entre com C → A Z Y ← A → ↓ B A B Y. Volte ao jogo e aproveite que seus inimigos não podem mais destruí-lo.

SATURNO

Panzer Dragoon 2



Código suicida - Se a barra estiver muito pesada para o seu lado, recorra ao sacrifício. Aperte e segure L e R, em qualquer momento do jogo. Depois, aperte simultaneamente A, B e C. A tela vai ficar vermelha e seu personagem irá cometer suicídio.

PLAYSTATION

Primal Rage



Vôleibol - Pratique uma modalidade nada olímpica! Use dois jogadores e, na tela Sauro's Cove Stage, puxe um dos seguidores fazendo um combo. Jogue no ar na direção do seu adversário. Fique arremessando o infeliz, cerca de oito vezes, até aparecer uma rede e um juiz para apitar o jogo. É um vôlei animal!

SNES

Toy Story



Superdicas - Samuel Araújo de O. Alves, de Salvador (BA) sabe tudo deste game. É ele quem manda este truque maravilhoso. Depois de soltar os soldados, vá até a gaveta mais baixa, espere os soldados entrarem no helicóptero e, depois, fique dando chicotadas no helicóptero até que a estrela comece a rodar. Dá para conseguir vidas infinitas, invencibilidade e pular de fase, apertando Start e depois Select.



**A MAIS COMPLETA
LOCADORA DE GAMES**



PLAYSTATION

SATURN JAGUAR

3 DO SEGA CD

MEGA DRIVE

NEO CD 32 X

NEO GEO

SUPER NES

**RUA CONSELHEIRO MOREIRA
DE BARROS, 540
SANTANA - CEP 02018-011
TEL/FAX 959-0530**

**RUA SERRA DO JAPI, 859
TATUAPÉ - CEP 03309-000
TEL/FAX 941-9957**



EDITORIA AZUL

Fundador
Victor Civita
(1907-1990)

Diretoria
Angelo Rossi
Roberto Civita

Diretor Superintendente: Angelo Rossi

Superintendente Comercial: Carlos R. Berlink
Diretor Editorial: Carlos C. Arruda
Diretor Financeiro: Pedro Frazão

**1990
GAMES**

REDAÇÃO

Editor-Chefe: Paulo Montoia
Editor de Arte: João Ailton O. de Andrade
Editor-Assistente: Valtécio Alencar
Editora-Assistente de Arte: Letícia A. Alves
Coordenadora de Produção: Érica Luisa Assan Câmara

Colaboraram nesta edição: Consultores: Ivan Cordon e Eduardo Murata. Tradução: Luís Fábio Marchesoni R. Miletto. Fotos: Eduardo Zocchi, Marcelo Zocchi. Correspondente: Ângelo Ishi (Japão)

STAFF EDITORIAL

Secretaria Editorial: Regina Giannetti
Azul Press: Benjamin S. Gonçalves
Sistemas Editoriais: Walter Toscano
Direção Responsável: Liège de Lima Dória Castelli

PUBLICIDADE

Diretor: Ênio Vergeiro
Gerente de Publicidade: Ana Lúcia Serra
Gerente de Marketing Publicitário: Cintia Mourão
Supervisora de Conta: Miriam Horta
Contato de Agência: Andrea Madrid
Contatos Diretos: Marília Guiti Hindi
Supervisor: José Soares

COMERCIAL

Gerente de Produto: André Felipe D'Amato
Gerente de Pesquisa: Sílvia Campos

COMUNICAÇÃO

Gerente de Promoções: Sandra Galli Ponsoni
Gerente de Propaganda: Vavi Zalla

Ação Games é uma publicação mensal da Editora Azul S.A. ISSN 0104-1630, edição 107, Setembro de 1996. **São Paulo - Redação e Correspondência:** Av. Nações Unidas, 5.777, CEP 05479-900, tel: (011) 867-3000, Caixa Postal 66254, CEP 05389-970, fax: (011) 867-3300. **Rio de Janeiro:** Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021, fone: (021) 532-0313. Caixa Postal 4816, fax: (021) 532-1486/532-1583. **Números atrasados** (As seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade do estoque), ao preço da última edição em banca. Peça por intermédio de seu jornaleiro ou distribuidora Dinap de sua cidade. Se preferir peça diretamente à Caixa Postal 2505, Osasco-SP - fax (011) 868-3018, fone (011) 868-3038, (Dinap) pagando com os cartões: Visa, Credicard e Diners, ou cheque nominal, acrescentando 30% ao valor pedido para despesas de postagem. dinap.na@email.abril.com.br

ANER

IVZ

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA EDITORA ABRIL S/A

SUPERDICAS

SNES

International SuperStar Soccer 2

Jogos descolados - Senhas especiais para este supergame de pelota, enviadas pelos leitores e testadas por nós. Agradecimentos a Leonardo dos Santos Rojas (de Rio Grande, RS), Luciano de O. Bernardes (Itumbiara, GO), Gilmar Luís Santiago Trevizani (São Roque, SP) e César Eustáquio Caetano (Jacareí, SP).

FINAL INTERNATIONAL CUP - LEVEL 3 - BRASIL X ITÁLIA

t 21 V t g 6 "MN j - + Jb
* - 7 Z -
= ↓ 3 5 2 J d g T C
18 2 T ÷ 6 W h D

FINAL WORLD SERIES - ITÁLIA X FRANÇA - 2ª TEMPORADA

7 ♦ ÷ C 7 M d h ↓ R
1 h J n t R ÷ B N ?
Y ? t 6 3 ! ÷ G " 6 0
G t h F 1 3 q q Q ♥
* n Z 3 - ♥ 2 ÷ C

ITÁLIA X ALL-STAR - SPECIAL GAME

R ? r n Q - V Y

FINAL DA INTERNATIONAL CUP - LEVEL 5 - JAPÃO X BRASIL

Z ↓ B 3 Z " M % D 1
7 d P ÷ ↓ ÷ 8 ÷ ↓ ÷
1 ♦ ♠ ÷ 2 8 d d r %
P f p 3 ↓ X ★ b T

FINAL WORLD SERIES - LEVEL 3 - ARGENTINA X SUÉCIA

W L g ♠ W V > * L H H

SPECIAL GAME - JAPÃO X ALL STAR - LEVEL 5

L \$ Q N M ♦ G \$



EDITORIA AZUL

NOSSAS PUBLICAÇÕES

Entretenimento

SET: Cinema e Vídeo
SHOWBIZZ: Rock, Pop e Comportamento
CONTIGO: TV, Gente e Atualidades
INTERVIEW: Entrevistas e Reportage
AÇÃO GAMES: O Mundo dos Videogames

Esportivas

FLUIR: Surf
GRID: Automobilismo e Velocidade

Femininas

UAU: Ídolos da Juventude
CARÍCIA: Comportamento Adolescente
BOA FORMA: Beleza, Fitness e Saúde
HORÓSCOPO: Horóscopo e Previsões

Interesse Geral

OS CAMINHOS DA TERRA: Viagem
Natureza e Ecologia
SAÚDE É VITAL: Prevenção e Saúde
VIAGEM E TURISMO

Arquitetura e Decoração

A&D: Arte e Decoração

Guias e Anuários

HORÓSCOPO ANUAL
GUIA DE VÍDEO

NOSSOS ENDEREÇOS

São Paulo: Av. Nações Unidas, 5777 - CEP 05900 - Tel.: (011) 867-3000 - Fax: (011) 867-3300 - Paulo - SP

Rio de Janeiro: Av. Presidente Wilson, 231 - sala - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021 - C. Posta: 4816 - Tel.: (021) 532-0313 - Fax: (021) 1486/532-1583

REPRESENTANTES DE PUBLICIDADE

Brasília: Espaço Com. Int. e Consult. Ltda. - SDS Venâncio, III - sala 202 - CEP 70300 - Brasília - Tel.: (061) 321-0305 - Fax: (061) 226-3644

Campinas: CZ Press - Com. e Representações - Rua Antônio Cesarino, 967 - CEP 13015-2 - Campinas/SP - Tel./Fax: (019) 32-7975

Fortaleza: AG Holanda Comunicação - Rua E. Borges, 18 - sala 103 - CEP 60050-000 - Fortaleza - Tel.: (085) 254-1666 Fax: (085) 231-4761

Minas Gerais: M.A.M. Publicidade e Repres. - Av. Contorno, 8000 - sala 1101 - Ed. Wall Street - CEP 30110-907 - Belo Horizonte/MG - Tel. e Fax: (031) 291-6470

Paraná: M.L.C. - Representações Comerciais - Cândido de Abreu, 526 - cj. 604 - Bloco B - CEP 80905 - Curitiba/PR - Tel.: (041) 253-4048 - Fax: (041) 252-2844

Rio de Janeiro: Segmento Editora S/C Ltda. - Marechal Câmara, 160 - 9º andar - sala 929 - 20020-080 - Telefax: (021) 220-3762

Rio Grande do Sul: Print Sul - Av. da Azenha, - cj. 206 - CEP 90060 - Porto Alegre/RS - Tel.: (51) 232-9528 - Fax: (051) 217-1005

Santa Catarina: By Speranza - Rua Dr. Alfredo D. Jorge, 9 - Cond. Village II - Florianópolis/SC - Tel.: (048) 232-0519

Vitória: Duarte Propaganda e Marketing Ltda. - Fábio Rusch, 42 A - Bento Ferreira - Espírito Santo - Telefax: (027) 324.1174

PROGAMES

Desperte a criança que existe em você !

O dia das crianças está chegando e você já tem a melhor opção para um grande presente, passe em uma de nossas lojas, escolha o seu video game e dê asas as maiores aventuras. Afinal quem disse que video game é coisa só para crianças?

Solicite informações sobre nosso sistema de Franchising, e seja você também um Franquiado PROGAMES.

**Depto. de Franchising - Rua Pio XI, 656 - Alto da Lapa - SP
Cep. 05060-000 - Tels. (011) 3641-0444 / 831-0444**



CIDADE DE SÃO PAULO

LAPA - R. Pio XI, 656 - Tel. (011) 3641-0444 / 831-0444
SANTANA - R. Voluntários da Pátria 3229 - Tel. (011) 950-6329
PINHEIROS - Rua Lisboa, 344 - Tel. (011) 280-3220
IPIRANGA - R. Agostinho Gomes, 1583 - Tel. (011) 273-6784
MOÓCA - R. Juventus, 831 - Tel. (011) 591-0039
V. OLÍMPIA - R. M. Jesuíno Cardoso, 584 - Tel. (011) 829-1142
V. CARRÃO - Pça. Aurélio Lombardi, 62 - Tel. (011) 295-1190
MOEMA - Al. dos Arapanés, 785 sala 1 - Tel. (011) 536-0529
V. FORMOSA - Av. João XXIII, 272 s/lj. - Tel. (011) 918-9117
JD. SÃO BENTO - R. Dr. Cesar, 1180 1º andar - Tel. (011) 681-6392
PENHA - R. Nunes Siqueira, 100 - Tel.: (011) 293-5084
POMPÉIA - R. Desembargador do Vale, 115 - Tel.: (011) 62-1125
ÁGUA RASA - Av. Álvaro Ramos, 2171 - Tel.: (011) 693-7813
STO AMARO - Av. Adolfo Pinheiro, 1037 - Tel.: (011) 523-9657
VILA MARIA - R. Ararituaba, 1118 - Tel.: (011) 954-5968
JABAQUARA - Av. Miguel Stéfano, 240 - Tel.: (011) 578-6353
PARAÍSO - R. Abílio Soares, 516 - Tel.: (011) 884-0404

GRANDE SÃO PAULO

GUARULHOS - Av. Paulo Faccini, 525 1º and Tel. (011) 209-0971
S. B. DO CAMPO - R. Municipal, 446 - Tel. (011) 452-2612
OSASCO - R. Narciso Sturlini, 448 - Tel. (011) 705-2701
DIADEMA - R. Antonio Dias Adorno, 344 - Tel. (011) 746-1986
SUZANO - R. Benjamin Constant, 1093 - Tel.: (011) 477-6350

INTERIOR DE SÃO PAULO

RIBEIRÃO PRETO - R. Floriano Peixoto, 905 - Tel. (016) 625-8094
MARÍLIA - Av. Vicente Ferreira, 597 - Tel.: (014) 422-4019
S.J. CAMPOS - Av. Dr. Adhemar de Barros, 1319 - Tel. (0123) 41-7250
OURINHOS - R. Nove de Julho, 189/B - Tel. (0143) 22-2424
INDAIATUBA - R. Padre Bento Pacheco, 1313 - Tel. (019) 875-3025
PIRACICABA - R. Gov. Pedro de Toledo, 1765 - Tel. (0194) 34-7179
CAMPINAS - Rua dos Alecrins, 597 - Tel. - (0192) 55-2545
ITÚ - Rua Santa Rita, 1104 - Centro
SALTO - R. Rui Barbosa, 374 Tel. (011) 7828-1163
SOROCABA - R. Santa Clara, 266 - Tel. (015) 231-9740
S. J. RIO PRETO - R. XV de Novembro, 3367 - Tel.: (017) 232-5920

OUTROS ESTADOS

BRASÍLIA

ASA NORTE - SCLN 313 - BL-E Loja 64 - Tel: (061) 274-3311

MATO GROSSO

CUIABÁ - Av. Pres. Castelo Branco, 1268 Loja 4 - Tel.: (065) 624-0063

MINAS GERAIS

POUSOALEGRE - R. Cel. Otávio Meyer, 130 - L.428 - Tel.: (035) 421-7693

PARAÍBA

JOÃO PESSOA - Av. Nego, 200 Sala 112 - Tel: (083) 226-2369

PARANÁ

CASCADEL - R. Mato Grosso, 2610 - Tel.: (045) 223-2420

CURITIBA

BATEL - Av. Sete de Setembro, 4132 - Tel.: (041) 224-1235

JUVEVÊ - R. Manoel Eufrásio, 826 - Tel.: (041) 253-3008

ÁGUA VERDE - Av. República Argentina, 1534 - Tel.: (041) 244-4667

RIO DE JANEIRO

MEIER - R. Ana Barbosa, 47 - Loja 106 - Tel: (021) 596-2111

ILHADO GOVERNADOR - R. Eng. Coelho Cintra, 10 - (021) 462-0657

BOTAFOGO - R. Voluntários da Pátria 459 - Tel.: (021) 266-7079

TIJUCA - R. Pinto de Figueiredo 42 S/L - Tel.: (021) 228-3043

BONSUCESSO - R. Adail, 24 - Tel.: (021) 290-4251

RIO GRANDE DO SUL

PORTO ALEGRE

HIGIENÓPOLIS - Av. Plínio Brasil Milano, 806 - Tel.: (051) 343-9158

SANTA CATARINA

FLORIANÓPOLIS

TRINDADE - R. Lauro Linhares, 1018 - Tel.: (048) 233-2488

SERGIPE

ARACAJÚ

SÃO JOSÉ - Av. Barão do Maruim, 943 - Tel.: (079) 222-0699

The Future Is Now
SNK

**NEO
GEO**

METAL SLUG™

ATIRE PARA AVANÇAR!

UM FANTÁSTICO ATAQUE
EFETUADO POR DOIS HERÓIS !!



©1996 NAZCA CORPORATION.

AS ÚLTIMAS NOVIDADES NEO GEO!

DEZ LUTADORES MARCADOS POR UM
DESTINO SANGRENTO, JUNTOS NO JAPÃO !

NINJA MASTER'S

覇王忍法帖™



UM JOGO TOTALMENTE NOVO E REPLETO DE
BATALHAS DE "NINJA", OFERECIDO PELA ADK.

©SNK/ADK 1996